

特許協力条約に基づく国際出願願書

原本(出願用)

0	受理官庁記入欄	
0-1	国際出願番号	
0-2	国際出願日	
0-3	(受付印)	
0-4	様式 PCT/RO/101 この特許協力条約に基づく国際出願願書は、	
0-4-1	右記によって作成された。	PCT-SAFE [EASY mode] Version 3.50 (Build 0002.162)
0-5	申立て 出願人は、この国際出願が特許協力条約に従って処理されることを請求する。	
0-6	出願人によって指定された受理官庁	日本国特許庁 (RO/JP)
0-7	出願人又は代理人の書類記号	P35001-P0
I	発明の名称	動画像符号化方法および動画像復号化方法
II	出願人	
II-1	この欄に記載した者は	出願人である (applicant only)
II-2	右の指定国についての出願人である。	米国を除く全ての指定国 (all designated States except US)
II-4ja	名称	松下電器産業株式会社
II-4en	Name:	MATSUSHITA ELECTRIC INDUSTRIAL CO., LTD.
II-5ja	あて名	5718501 日本国
II-5en	Address:	大阪府門真市大字門真1006番地 1006, Oaza Kadoma, Kadoma-shi, Osaka 5718501 Japan
II-6	国籍(国名)	日本国 JP
II-7	住所(国名)	日本国 JP
III-1	その他の出願人又は発明者	
III-1-1	この欄に記載した者は	出願人及び発明者である (applicant and inventor)
III-1-2	右の指定国についての出願人である。	米国のみ (US only)
III-1-4ja	氏名(姓名)	安倍 清史
III-1-4en	Name (LAST, First):	ABE, Kiyofumi
III-1-5ja	あて名	
III-1-5en	Address:	
III-1-6	国籍(国名)	
III-1-7	住所(国名)	


特許協力条約に基づく国際出願願書

原本(出願用)

III-2	その他の出願人又は発明者	出願人及び発明者である (applicant and inventor) 米国のみ (US only) 角野 真也 KADONO, Shinya
III-2-1	この欄に記載した者は	
III-2-2	右の指定国についての出願人である。	
III-2-4ja	氏名(姓名)	
III-2-4en	Name (LAST, First):	
III-2-5ja	あて名	
III-2-5en	Address:	
III-2-6	国籍(国名)	
III-2-7	住所(国名)	
IV-1	代理人又は共通の代表者、通知のあて名 下記の者は国際機関において右記のごとく出願人のために行動する。	代理人 (agent)
IV-1-1ja	氏名(姓名)	新居 広守
IV-1-1en	Name (LAST, First):	Nii, Hiromori
IV-1-2ja	あて名	5320011 日本国 大阪府大阪市淀川区西中島3丁目11番26号 新大阪末 広センタービル3F 新居国際特許事務所内
IV-1-2en	Address:	c/o Nii Patent Firm, 3rd Floor, Shin-Osaka Suehiro Center Bldg., 11-26, Nishinakajima 3-chome, Yodogawa-ku, Osaka-shi, Osaka 5320011 Japan
IV-1-3	電話番号	06-4806-7530
IV-1-4	ファクシミリ番号	06-4806-7531
IV-1-5	電子メール	nii@niipatent.com
V	国の指定	
V-1	この願書を用いてされた国際出願は、規則4.9(a)に基づき、国際出願の時点で拘束される全てのPCT締約国を指定し、取得しうるあらゆる種類の保護を求め、及び該当する場合には広域と国内特許の両方を求める国際出願となる。	
VI-1	先の国内出願に基づく優先権主張	
VI-1-1	出願日	2003年 08月 19日 (19.08.2003)
VI-1-2	出願番号	2003-295007
VI-1-3	国名	日本国 JP
VI-2	優先権証明書送付の請求 上記の先の出願のうち、右記の番号のものについては、出願書類の認証謄本を作成し国際事務局へ送付することを、受理官庁に対して請求している。	VI-1
VII-1	特定された国際調査機関(ISA)	日本国特許庁 (ISA/JP)

特許協力条約に基づく国際出願願書

原本(出願用)

VIII	申立て	申立て数	
VIII-1	発明者の特定に関する申立て	-	
VIII-2	出願し及び特許を与えられる国際出願日における出願人の資格に関する申立て	-	
VIII-3	先の出願の優先権を主張する国際出願日における出願人の資格に関する申立て	-	
VIII-4	発明者である旨の申立て(米国を指定国とする場合)	-	
VIII-5	不利にならない開示又は新規性喪失の例外に関する申立て	-	
IX	照合欄	用紙の枚数	添付された電子データ
IX-1	願書(申立てを含む)	4	✓
IX-2	明細書	33	-
IX-3	請求の範囲	7	-
IX-4	要約	1	✓
IX-5	図面	17	-
IX-7	合計	62	
	添付書類	添付	添付された電子データ
IX-8	手数料計算用紙	✓	-
IX-9	個別の委任状の原本	✓	-
IX-17	PCT-SAFE 電子出願	-	✓
IX-18	その他	納付する手数料に相当する特許印紙を貼付した書面	
IX-18	その他	国際事務局の口座への振込を証明する書面	
IX-19	要約書とともに提示する図の番号	8	
IX-20	国際出願の使用言語名	日本語	
X-1	出願人、代理人又は代表者の記名押印		
X-1-1	氏名(姓名)	新居 広守 	
X-1-2	署名者の氏名		
X-1-3	権限		

特許協力条約に基づく国際出願願書

原本(出願用)

受理官庁記入欄

10-1	国際出願として提出された書類 の実際の受理の日	
10-2	図面	
10-2-1	受理された	
10-2-2	不足図面がある	
10-3	国際出願として提出された書類 を補完する書類又は図面であつ てその後期間内に提出されたも のの実際の受理の日(訂正日)	
10-4	特許協力条約第11条(2)に基づ く必要な補完の期間内の受理の日	
10-5	出願人により特定された国際調査機関	ISA/JP
10-6	調査手数料未払いにつき、国際 調査機関に調査用写しを送付していない	

国際事務局記入欄

11-1	記録原本の受理の日	
------	-----------	--

明 細 書

動画像符号化方法および動画像復号化方法

5 技術分野

本発明は、輝度成分と色差成分とによって構成される動画像信号をブロックに分割して符号化する動画像符号化方法、および符号化された符号化データを復号化する動画像復号化方法に関するものである。

10 背景技術

近年、音声、画像、その他の画素値を統合的に扱うマルチメディア時代を迎え、従来からの情報メディア、つまり新聞、雑誌、テレビ、ラジオ、電話等の情報を人に伝達する手段がマルチメディアの対象として取り上げられるようになってきた。一般に、マルチメディアとは、文字だけでなく、図形、音声、特に画像等を同時に関連づけて表すことをいうが、上記従来からの情報メディアをマルチメディアの対象とするには、その情報をデジタル形式にして表すことが必須条件となる。

ところが、上記各情報メディアの持つ情報量をデジタル情報量として見積もってみると、文字の場合 1 文字当たりの情報量は 1 ～ 2 バイトであるのに対し、音声の場合 1 秒当たり 64 kbits (電話品質)、さらに動画については 1 秒当たり 100 Mbits (現行テレビ受信品質) 以上の情報量が必要となり、上記情報メディアでその膨大な情報をデジタル形式でそのまま扱うことは現実的では無い。例えば、テレビ電話は、64 kbps ～ 1.5 Mbps の伝送速度を持つサービス総合デジタル網 (ISDN: Integrated Services Digital Network) によってすでに実用化されているが、テレビ・カメラの映像をそのまま ISDN で送ることは不可

能である。

そこで、必要となってくるのが情報の圧縮技術であり、例えば、テレビ電話の場合、ITU-T（国際電気通信連合 電気通信標準化部門）で国際標準化されたH. 261やH. 263規格の動画圧縮技術が用いられている。また、MPEG-1規格の情報圧縮技術によると、通常の音楽用CD（コンパクト・ディスク）に音声情報とともに画像情報を入れることも可能となる。

ここで、MPEG（Moving Picture Experts Group）とは、動画像信号のデジタル圧縮の国際規格であり、MPEG-1は、動画像信号を1.5 Mbpsまで、つまりテレビ信号の情報を約100分の1にまで圧縮する規格である。また、MPEG-1規格を対象とする伝送速度が主として約1.5 Mbpsに制限されていることから、さらなる高画質化の要求をみたすべく規格化されたMPEG-2では、動画像信号が2～15 Mbpsに圧縮される。

さらに現状では、MPEG-1、MPEG-2と標準化を進めてきた作業グループ（ISO/IEC JTC1/SC29/WG11）によって、より圧縮率が高いMPEG-4が規格化された。MPEG-4では、当初、低ビットレートで効率の高い符号化が可能になるだけでなく、伝送路誤りが発生しても主観的な画質劣化を小さくできる強力な誤り耐性技術も導入されている。また、現在は、ISO/IECとITU-Tの共同で次世代画面符号化方式として、H. 264の標準化活動が進んでいる。

一般に動画像の符号化では、時間方向および空間方向の冗長性を削減することによって情報量の圧縮を行う。そこで時間的な冗長性の削減を目的とする画面間予測符号化では、前方または後方のピクチャを参照してブロック単位で動きの検出および予測画像の作成を行い、得られた予

測画像と符号化対象のブロックとの差分値に対して符号化を行う。また空間的な冗長性の削減を目的とする画面内予測符号化では、周辺の符号化済みブロックの画素情報から予測画像の生成を行い、得られた予測画像と符号化対象のブロックとの差分値に対して符号化を行う。

- 5 ここで、ピクチャとは、1枚の画面を表す用語であり、フレーム構造として符号化する場合は1枚のフレームを意味し、フィールド構造として符号化する場合は1枚のフィールドを意味する。

- 各々のピクチャはマクロブロックと呼ばれる例えば水平16×垂直16画素のブロックに分割されブロック単位で処理が行われる。フィールド構造のピクチャは全てのマクロブロックをフィールドマクロブロックとして符号化を行う。一方、フレーム構造のピクチャは全てのマクロブロックをフレームマクロブロックとして符号化を行うだけでなく、上下に連続する2つのマクロブロックを1つの単位（マクロブロックペア）としてフレームまたはフィールドに切り替えて符号化を行うことも可能である。
- 10
- 15

- 図1は従来の動画像符号化方法を実現する動画像符号化装置の構成を示すブロック図である。この動画像符号化装置は、ピクチャメモリ101、予測残差符号化部102、符号列生成部103、予測残差復号化部104、デブロッキング処理部105、ピクチャメモリ106、符号化モード制御部107、画面間予測画像生成部108、画面内予測画像生成部109を備えている。
- 20

- 符号化対象となる画像列は表示を行う順にピクチャ単位でピクチャメモリ101に入力され、符号化を行う順にピクチャの並び替えが行われる。さらに各々のピクチャはマクロブロックに分割され以降の処理が適用される。
- 25

 符号化方法は大きく分けて、画面間予測符号化および画面内予測符号

化の２種類がある。ここではまず始めに画面間予測符号化について説明する。

ピクチャメモリ１０１から読み出された入力画像信号は差分演算部１１０に入力され、画面間予測画像生成部１０８の出力である予測画像信号との差分を取ることによって得られる差分画像信号を予測残差符号化部１０２に出力する。予測残差符号化部１０２では周波数変換、量子化等の画像符号化処理を行い残差信号を出力する。残差信号は予測残差復号化部１０４に入力され、逆量子化、逆周波数変換等の画像復号化処理を行い残差復号化信号を出力する。加算演算部１１１では前記残差復号化信号と予測画像信号との加算を行い再構成画像信号を生成する。再構成画像信号は参照用のピクチャとしてピクチャメモリ１０６に格納される前に、デブロッキング処理部１０５において符号化を行う際に分割されたブロックとブロックとの境界に発生する歪を緩和するための処理が行われる。

一方、ピクチャメモリ１０１から読み出されたマクロブロック単位の入力画像信号は画面間予測画像生成部１０８にも入力される。ここでは、ピクチャメモリ１０６に格納されている１枚もしくは複数枚の符号化済みピクチャを探索対象とし、最も入力画像信号に近い画像領域を検出し、それを予測画像として出力する。前記予測画像は差分演算部１１０において差分画像信号を生成するため、および加算演算部１１１において再構成画像信号を生成するために使用される。

上記の一連の処理によって出力された各種の符号化情報に対して符号列生成部１０３において可変長符号化を施すことにより、符号化処理によって出力される符号列（動画像符号化データ）が得られる。

以上の処理の流れは画面間予測符号化を行った場合の動作であったが、スイッチ１１２によって画面内予測符号化との切り替えがなされる。以

下、画面内予測符号化について説明する。

ピクチャメモリ 101 から読み出された入力画像信号は差分演算部 110 に入力され、画面内予測画像生成部 109 の出力である予測画像信号との差分を取ることによって得られる差分画像信号を予測残差符号化部 102 に出力する。予測残差符号化部 102 では周波数変換、量子化等の画像符号化処理を行い残差信号を出力する。残差信号は予測残差復号化部 104 に入力され、逆量子化、逆周波数変換等の画像復号化処理を行い残差復号化信号を出力する。加算演算部 111 では前記残差復号化信号と予測画像信号との加算を行い再構成画像信号を生成する。再構成画像信号は参照用のピクチャとしてピクチャメモリ 106 に格納される前に、デブロッキング処理部 105 において符号化を行う際に分割されたブロックとブロックとの境界に発生する歪を緩和するための処理が行われる。

一方、ピクチャメモリ 101 から読み出されたマクロブロック単位の入力画像信号は画面内予測画像生成部 109 にも入力される。ここでは、加算演算部 111 の出力として生成された同一ピクチャ内の周辺ブロックの再構成画像信号を参照して予測画像を生成する。前記予測画像は差分演算部 110 において差分画像信号を生成するため、および加算演算部 111 において再構成画像信号を生成するために使用される。

上記の一連の処理によって出力された各種の符号化情報に対して符号列生成部 103 において可変長符号化を施すことにより、符号化処理によって出力される符号列が得られる。

なお、画面間予測符号化および画面内予測符号化の各符号化モードは符号化モード制御部 107 によって制御され、マクロブロック単位で切り替えられる。

図 2 は従来の動画像復号化方法を実現する動画像復号化装置の構成を

示すブロック図である。この動画像復号化装置は、符号列解析部 201、予測残差復号化部 202、デブロッキング処理部 203、ピクチャメモリ 204、復号化モード制御部 205、画面間予測画像生成部 206、画面内予測画像生成部 207 を備えている。

- 5 まず入力された符号列（動画像符号化データ）から符号列解析部 201 によって各種の情報が抽出され、復号化モードに関する情報は復号化モード制御部 205 に、残差符号化信号は予測残差復号化部 202 にそれぞれ出力される。

10 復号化方法には画面間予測復号化および画面内予測復号化の 2 種類がある。ここではまず始めに画面間予測復号化について説明する。

15 予測残差復号化部 202 では入力された残差符号化信号に対して、逆量子化、逆周波数変換等の画像復号化処理を施し残差復号化信号を出力する。加算演算部 208 では前記残差復号化信号と画面間予測画像生成部 206 から出力される予測画像信号との加算を行い復号化画像信号を生成する。復号化画像信号は参照用および表示用のピクチャとしてピクチャメモリ 204 に格納される前に、デブロッキング処理部 203 においてブロックとブロックとの境界に発生する歪を緩和するための処理が行われる。

20 一方、画面間予測画像生成部 206 では、ピクチャメモリ 204 に格納されている 1 枚もしくは複数枚の復号化済みピクチャから、指定された画像領域を取り出して予測画像を生成する。前記予測画像は加算演算部 208 において復号化画像信号を生成するために使用される。

25 上記の一連の処理によって生成された復号化済みピクチャはピクチャメモリ 204 から表示されるタイミングに従って表示用画像信号として出力される。

 以上の処理の流れは画面間予測復号化を行った場合の動作であったが、

スイッチ 209 によって画面内予測復号化との切り替えがなされる。以下、画面内予測符号化について説明する。

5 予測残差復号化部 202 では入力された残差符号化信号に対して、逆量子化、逆周波数変換等の画像復号化処理を施し残差復号化信号を出力する。加算演算部 208 では前記残差復号化信号と画面内予測画像生成部 207 から出力される予測画像信号との加算を行い復号化画像信号を生成する。復号化画像信号は表示用のピクチャとしてピクチャメモリ 204 に格納される前に、デブロッキング処理部 203 においてブロックとブロックとの境界に発生する歪を緩和するための処理が行われる。

10 一方、画面内予測画像生成部 207 では、加算演算部 208 の出力として生成された同一ピクチャ内の周辺ブロックの復号化画像信号を参照して予測画像を生成する。前記予測画像は加算演算部 208 において復号化画像信号を生成するために使用される。

15 上記の一連の処理によって生成された復号化済みピクチャはピクチャメモリ 204 から表示されるタイミングに従って表示用画像信号として出力される。

なお、画面間予測復号化および画面内予測復号化の各復号化モードは復号化モード制御部 205 によって制御され、マクロブロック単位で切り替えられる。

20 次に、デブロッキング処理部 105 および 203 における処理について詳しく説明する。なお、符号化処理における処理内容、および復号化処理における処理内容は全く共通であるため、ここではまとめて説明する。

25 図 3 はデブロッキング処理において使用するフィルタの種類を決定する方法を説明するため図である。ここでは例として 5 種類のフィルタがあるものとし、ブロック境界の特性により前記フィルタを切り替えて使

用する。ブロック歪が顕著に発生する可能性の高い部分にはより強いフィルタ（ここでは Filter 4）が、ブロック歪が顕著に発生する可能性の低い部分には弱いフィルタ（ここでは Filter 0）が適用されるように構成されている。

- 5 図 3（a）はフィルタを適用するブロックの境界を図示したものであり、中央の線がブロックの境界を、右側の Q で示される画素は対象ブロック内の境界に隣接する画素を、左側の P で示される画素は隣接ブロック内の境界に隣接する画素を示している。図 3（b）は、図 3（a）における画素 P と画素 Q がどのような条件を持っていた場合にどのフィルタが選択されるかを示した表である。たとえば、境界が垂直エッジで画素 P と画素 Q のどちらかが画面内予測符号化されたブロックに属する場合は Filter 4 が選択されることになる。同様に、境界が水平エッジで画素 P と Q のどちらかが画面内予測符号化されたブロックに属する場合は Filter 3 が選択されることになる。また、画素 P と Q のどちらかが周波数変換により変換された空間周波数成分の係数が 0 以外の係数を持つブロックに属する場合は Filter 2 が選択されることになる。また、画素 P と Q が画面間予測符号化されたブロックに属し、それぞれ異なるピクチャを参照していた場合、または異なる動きベクトルを参照していた場合は Filter 1 が選択されることになる。また、上記のいずれにも該当しなかった場合は Filter 0 が選択されることになる。
- 10
- 15
- 20

なお、図 3（b）における表はフィルタの選択方法の一例を示したものであり、フィルタの個数および選択条件はこれに限ったものでなく、それ以外の場合でも同様に扱うことが可能である。

- 次に、デブロッキング処理の流れを図 4 のフローチャートを用いて説明する。対象とするデータは輝度のデータと色差のデータとに分かれて管理されているため、デブロッキング処理もそれぞれの成分に対して独
- 25

立に適用される。

まず、輝度成分に対してデブロッキング処理を施すために、対象とするブロック境界に隣接する輝度成分の画素の個数だけのループを回し（F 1 および F 4）、各ループの中で図 3 を用いて説明したフィルタの種類
5 類の選択を行い（F 2）、フィルタを適用する（F 3）。このとき選択されたフィルタの種類情報は、対象とする輝度成分の画素に対してフィルタリング処理を適用するために使用すると同時に、後の処理で参照することを可能とする記憶領域に格納しておく（F 5）。ブロックごとに左側の垂直エッジからなる境界と上側の水平エッジからなる境界とを対象
10 とするため、例えば水平 4 × 垂直 4 画素からなるブロックであった場合、上記の処理が 8 回適用されることになる。

次に、色差成分に対してデブロッキング処理を施すために、対象とするブロック境界に隣接する色差成分の画素の個数だけのループを回し（F 6 および F 10）、各ループの中でフィルタの種類を選択を行い（F
15 8）、フィルタを適用する（F 9）。このとき、色差成分では輝度成分で使用したフィルタの種類にしたがって適用されるフィルタが決定される。つまり輝度成分での処理において決定されたフィルタの種類情報が格納された記憶領域から、対応する輝度成分の画素位置で適用されたフィルタの種類をそのまま参照して使用する。そのとき、対象とする色差成分
20 分の画素位置から対応する輝度成分の画素位置に変換する（F 7）ために下記の式を使用する。ただし、 X_L は輝度の水平座標値、 X_C は色差の水平座標値、 Y_L は輝度の垂直座標値、 Y_C は色差の垂直座標値を示す記号とする。

$$X_L = 2 \times X_C \quad (\text{式 1 (a)})$$

$$25 \quad Y_L = 2 \times Y_C \quad (\text{式 1 (b)})$$

上記の処理によって決定されたフィルタを適用することにより、色差

成分に対するデブロッキング処理がなされる。

つぎに、輝度成分と色差成分との関係について説明する。図5は、輝度成分と色差成分の位置関係を説明するための図である。図中の×記号は輝度成分のサンプル位置、○記号は色差成分のサンプル位置を示して

5 いる。

一般に人間の目は色差成分の変化に対して鈍感であるため、色差成分を間引いて使用することが多い。間引きの方法としては様々なものがあるが、図5(a)は縦横方向ともに1/2に間引く場合の位置関係、図5(b)は横方向のみ1/2に間引く場合の位置関係、図5(c)は間
10 引きを行わない場合の位置関係を示している。図5(a)に示すような位置関係の場合、色差成分のデブロッキング処理において対応する輝度成分の画素位置を算出する場合に式1(a)および式1(b)が使用されることになる。

さらに図6では、縦横方向ともに1/2に間引く場合のフレーム構造
15 とフィールド構造とでの位置の関係を表している。色差成分を間引いて処理を行った場合のフレーム構造は図6(a)のようになり、それをフィールド構造に置き換えると図6(b)のようになる。つまり、輝度成分の0、2、4列目はトップフィールドに、1、3、5列目はボトムフィールドに割り当てられ、色差成分の0、2列目はトップフィールドに、
20 1列目はボトムフィールドに割り当てられている。(ITU-T Rec. H.264 | ISO/IEC 14496-10 AVC Draft Text of Final Draft International Standard (FDIS) of Joint Video Specification (2003-3-31)参照)

しかしながら前記従来の構成では、式1(a)および式1(b)を用いて変換した画素位置の輝度成分で使用したフィルタの種類を色差成分
25 の画素に適用していたため、インターレースで表示する画像に対してフレーム構造で符号化および復号化する場合に、ボトムフィールドの色差

成分がトップフィールドの輝度成分を参照して適用するフィルタを決定
するという不整合が発生するという課題を有していた。図 7 はそのとき
の参照関係を説明するための図である。図 7 (a) はフレーム構造で符
号化および復号化したときの輝度成分と色差成分の位置の関係を、図 7
5 (b) は前記画像をフィールド構造に置き換えたときの輝度成分と色差
成分の位置の関係を示している。L__0 は輝度成分の 0 列目の位置を、
C__0 は色差成分の 0 列目の位置を表す。C__1 の色差成分に対してデ
ブロッキングフィルタを適用する場合、式 1 (b) より、L__2 の輝度
成分を参照することが指示されている。しかし、そのときの画素をフィ
10 ールド構造に置き換えると、ボトムフィールドに属する C__1 の色差成
分がトップフィールドに属する L__2 の輝度成分を参照してフィルタの
種類を決定していることが分かる。

上記にも述べたが、フレーム構造のピクチャでは全てのマクロブロッ
クをフレームマクロブロックとして符号化を行うだけでなく、マクロブ
15 ロックペア単位にフレーム構造またはフィールド構造に切り替えて符号
化を行うことも可能である。また、フィールド構造で符号化する場合に
は、トップフィールドおよびボトムフィールドにおいて異なる符号化モ
ードを使用することが可能である。

よって、例えばトップフィールドが画面内予測符号化モードであり、
20 ボトムフィールドが画面間予測符号化モードであるというような場合に、
ボトムフィールドに属する色差成分において画質劣化が発生することにな
る。すなわち、基本的に画面内予測符号化モードであれば強いフィル
タが適用され、画面間予測符号化モードであれば弱いフィルタが適用さ
れることになるので、ボトムフィールドに属する色差成分においては本
25 来弱いフィルタが適用されるべきである。ところが、上記のようにボト
ムフィールドに属する色差成分ではトップフィールドに属する輝度成分

を参照してフィルタの種類を決定することになるために、強いフィルタが適用されることになる。これによって、ボトムフィールドに属する色差成分において画質劣化が発生することになり、インターレースとして表示するときに違和感のある画像になってしまう。

- 5 また、対象マクロブロックのトップフィールドおよびボトムフィールドが同じ符号化モードであっても、隣接するマクロブロックがフィールド構造で符号化され、トップフィールドおよびボトムフィールドが異なる符号化モードである場合も、同様である。

10 以上のように、インターレースで表示する画像に対してフレーム構造で符号化および復号化する場合において、色差成分に適用するフィルタの種類を異なるフィールドに属する輝度成分を参照して決定する場合があるため、不適切なフィルタの種類が適用されてしまうという課題がある。

15 発明の開示

本発明は前記従来の課題を解決するもので、インターレースで表示する画像に対してフレーム構造で符号化および復号化する場合であっても、デブロッキング処理において最適なフィルタの種類を適用することを可能とする動画像符号化方法および動画像復号化方法を提供することを目的とする。

20 上記目的を達成するために、本発明に係る動画像符号化方法は、入力される輝度成分と色差成分とによって構成される動画像をブロックに分割して符号化する動画像符号化方法であって、同じピクチャの符号化済み領域、もしくは符号化済みの異なるピクチャを参照して符号化を行う
25 予測符号化ステップと、前記予測符号化ステップによって生成された符号化データを用いて、対象のピクチャの再構成を行う再構成画像生成ス

テップと、前記再構成画像生成ステップによって生成された再構成画像
に対して、ブロックの境界にフィルタをかけることによって歪を緩和さ
せるデブロッキング処理ステップとを有し、前記デブロッキング処理ス
テップでは、輝度成分と色差成分とに対して個別にフィルタを適用し、
5 前記輝度成分に対しては適用する前記フィルタの種類を前記輝度成分の
符号化情報に基づいて選択して適用し、前記色差成分に対しては同じフ
ィールドに属しかつ当該色差成分に対応する輝度成分において選択され
たフィルタを適用することを特徴とする。

これによって、同じフィールドに属する輝度成分と色差成分に対して
10 同じ種類のデブロッキングフィルタが適用されるため、復号化を行った
後にインターレースとして表示するときに違和感の無い画像を生成する
ような符号化が可能となる。さらに、従来の構成に対する変更点が非常
に少ないため容易に本発明の構成を組み込みことが可能である。

また、本発明に係る動画像復号化方法は、輝度成分と色差成分とによ
15 って構成される動画像がブロックに分割されて符号化された動画像符号
化データを復号化する動画像復号化方法であって、同じピクチャの復号
化済み領域、もしくは復号化済みの異なるピクチャを参照して復号化を
行う予測復号化ステップと、前記予測復号化ステップによって生成され
た復号化画像に対して、ブロックの境界にフィルタをかけることによつ
20 て歪を緩和させるデブロッキング処理ステップとを有し、前記デブロッ
キング処理ステップでは、輝度成分と色差成分とに対して個別にフィル
タを適用し、前記輝度成分に対しては適用する前記フィルタの種類を前
記輝度成分の符号化情報に基づいて選択して適用し、前記色差成分に対
しては同じフィールドに属しかつ当該色差成分に対応する輝度成分にお
25 いて選択されたフィルタを適用することを特徴とする。

これによって、同じフィールドに属する輝度成分と色差成分に対して

同じ種類のデブロッキングフィルタが適用されるため、インターレースとして表示する際に違和感の無い画像を生成する可能となる。さらに、従来の構成に対する変更点が非常に少ないため容易に本発明の構成を組み込みことが可能である。

- 5 なお、本発明は、このような動画像符号化方法および動画像復号化方法として実現することができるだけでなく、このような動画像符号化方法および動画像復号化方法が含む特徴的なステップを手段として備える動画像符号化装置および動画像復号化装置として実現することもできる。また、それらのステップをコンピュータに実行させるプログラムとして
- 10 実現したり、前記動画像符号化方法により符号化した動画像符号化データとして実現したりすることもできる。そして、そのようなプログラムおよび動画像符号化データは、ＣＤ－ＲＯＭ等の記録媒体やインターネット等の伝送媒体を介して配信することもできる。

本発明による動画像符号化方法によれば、同じフィールドに属する輝度成分と色差成分に対して同じ種類のデブロッキングフィルタが適用されるため、復号化を行った後にインターレースとして表示する際に違和感の無い画像を生成するような符号化が可能となる。さらに従来の構成に対する変更点が非常に少ないため容易に本発明の構成を組み込みことが可能である。

- 20 また、本発明による動画像復号化方法によれば、同じフィールドに属する輝度成分と色差成分に対して同じ種類のデブロッキングフィルタが適用されるため、インターレースとして表示する際に違和感の無い画像を生成する可能となる。さらに従来の構成に対する変更点が非常に少ないため容易に本発明の構成を組み込みことが可能である。

25

図面の簡単な説明

図 1 は、従来の動画像符号化装置の構成を示すブロック図である。

図 2 は、従来の動画像復号化装置の構成を示すブロック図である。

図 3 は、デブロッキングフィルタの種類を決定する方法を示すための
模式図である。

5 図 4 は、従来の動画像符号化装置および動画像復号化装置におけるデ
ブロッキング処理の流れを説明するためのフローチャートである。

図 5 は、色差成分と輝度成分のサンプル位置の関係を示すための模式
図である。

10 図 6 は、色差成分と輝度成分のサンプル位置の関係を示すための別の
模式図である。

図 7 は、色差成分の画素位置を輝度成分の画素位置に変換したときの
関係を示す模式図である。

15 図 8 は、実施の形態 1 の動画像符号化装置および動画像復号化装置に
おけるデブロッキング処理の流れを説明するためのフローチャートであ
る。

図 9 は、色差成分の画素位置を輝度成分の画素位置に変換したときの
関係を示す別の模式図である。

20 図 10 は、実施の形態 1 の動画像符号化装置および動画像復号化装置
における別のデブロッキング処理の流れを説明するためのフローチャー
トである。

図 11 は、色差成分の画素位置を輝度成分の画素位置に変換したとき
の関係を示す別の模式図である。

図 12 は、色差成分の画素位置を輝度成分の画素位置に変換したとき
の関係を示す別の模式図である。

25 図 13 は、各実施の形態の動画像符号化方法および動画像復号化方法
をコンピュータシステムにより実現するためのプログラムを格納するた

めの記録媒体についての説明図であり、(a)記録媒体本体であるフレキシブルディスクの物理フォーマットの例を示した説明図、(b)フレキシブルディスクの正面からみた外観、断面構造、及びフレキシブルディスクを示した説明図、(c)フレキシブルディスクFDに上記プログラムの記録再生を行うための構成を示した説明図である。

図14は、コンテンツ配信サービスを実現するコンテンツ供給システムの全体構成を示すブロック図である。

図15は、携帯電話の一例を示す概略図である。

図16は、携帯電話の内部構成を示すブロック図である。

図17は、デジタル放送用システムの全体構成を示すブロック図である。

発明を実施するための最良の形態

以下、本発明の具体的な実施の形態について、図面を参照しながら説明する。

(実施の形態1)

本発明における実施の形態1の符号化処理全体の流れに係わる動画像符号化装置の構成は、図1を用いて説明した従来の構成と全く同様であるため、ここでは説明を省略する。従来の構成と異なる点は、図1のデブロッキング処理部105におけるデブロッキングの処理方法のみである。また、復号化処理全体の流れに係わる動画像復号化装置の構成は、図2を用いて説明した従来の構成と全く同様であるため、ここでは説明を省略する。従来の構成と異なる点は、図2のデブロッキング処理部203におけるデブロッキングの処理方法のみである。

デブロッキング処理部105および203における処理について下記で詳しく説明する。なお、符号化処理における処理内容、および復号化

処理における処理内容は全く共通であるため、ここではまとめて説明する。

前記デブロッキングの処理は入力とする動画像データの構成における色差成分の間引きの方法によって異なるが、ここでは3種類の間引きの方法に対してそれぞれ説明する。(1)では図5(a)に示したように色差成分が縦横方向ともに1/2に間引かれている動画像データを入力とした場合の説明を行い、(2)では図5(b)に示したように色差成分が横方向のみ1/2に間引かれている動画像データを入力とした場合の説明を行い、(3)では図5(c)に示したように色差成分が間引かれていない動画像データを入力とした場合の説明を行う。なお、以下の説明では対象とするブロックをフレーム構造として符号化および復号化を行ったものとする。

(1) 縦横1/2間引きの場合

図8は、色差成分を縦横方向ともに1/2間引きを行った動画像を入力とした場合のデブロッキング処理の流れを説明するためのフローチャートである。対象とする動画像データは輝度成分と色差成分とに分かれて管理されているため、デブロッキング処理もそれぞれの成分に対して独立に適用される。

まず、輝度成分に対してデブロッキング処理を施すために、対象とするブロック境界に隣接する輝度成分の画素の個数だけのループを回し(F1およびF4)、各ループの中で対象とする輝度成分の画素の符号化情報を用いてフィルタの種類の選択を行い(F2)、フィルタを適用する(F3)。このとき選択されたフィルタの種類の情報は、対象とする輝度成分の画素に対してフィルタリング処理を適用するために使用すると同時に、後の処理で参照することを可能とする記憶領域に格納しておく(F5)。ブロックごとに左側の垂直エッジからなる境界と上側の水平エッジ

からなる境界とを対象とするため、例えば水平 4 × 垂直 4 画素からなるブロックであった場合、上記の処理が 8 回適用されることになる。

上記のフィルタの種類を決定するための方法を図 3 を用いて説明する。ここでは例として 5 種類のフィルタがあるものとし、ブロック境界の特性により前記フィルタを切り替えて使用する。ブロック歪が顕著に発生する可能性の高い部分にはより強いフィルタ（ここでは Filter 4）が、ブロック歪が顕著に発生する可能性の低い部分には弱いフィルタ（ここでは Filter 0）が適用されるように構成されている。

図 3（a）はフィルタを適用するブロックの境界を図示したものであり、中央の線がブロックの境界を、右側の Q で示される画素は対象ブロック内の境界に隣接する画素を、左側の P で示される画素は隣接ブロック内の境界に隣接する画素を示している。図 3（b）は、図 3（a）における画素 P と画素 Q がどのような条件を持っていた場合にどのフィルタが選択されるかを示した表である。たとえば、境界が垂直エッジで画素 P と画素 Q のどちらかが画面内予測符号化されたブロックに属する場合は Filter 4 が選択されることになる。

なお、図 3（b）における表はフィルタの選択方法の一例を示したものであり、フィルタの個数および選択条件はこれに限ったものでなく、それ以外の場合でも同様に扱うことが可能である。

上記処理によって決定されたフィルタの種類情報は、対象とする輝度成分の画素に対してフィルタリング処理を適用するために使用すると同時に、後の処理で参照することを可能とする記憶領域に格納しておく。

次に、色差成分に対してデブロッキング処理を施すために、対象とするブロック境界に隣接する色差成分の画素の個数だけのループを回し（F 6 および F 10）、各ループの中でフィルタの種類を選択を行い（F 8）、フィルタを適用する（F 9）。このとき、色差成分では輝度成分で

使用したフィルタの種類にしたがって適用されるフィルタが決定される。つまり輝度成分での処理において決定されたフィルタの種類が格納された記憶領域から、対応する輝度成分の画素位置で適用されたフィルタの種類をそのまま参照して使用する。そのとき、対象とする色差成分の画素位置から対応する輝度成分の画素位置に変換する（F7a）。5

画素の位置の情報の変換は、対象とするブロックをフィールド構造に置き換えたときに対象とする色差成分の画素に割り当てられるフィールドと同じフィールドに割り当てられる輝度成分の画素の位置になるようになされる。ここでは色差成分を縦横方向ともに1/2に間引いているため、下記の式を使用することによって変換がなされる。ただし、XLは輝度の水平座標値、XCは色差の水平座標値、YLは輝度の垂直座標値、YCは色差の垂直座標値を示す記号とする。また式2（b）における%の記号は除算を行ったときの余りの値を返す演算子を表すものとする。10

$$15 \quad X_L = 2 \times X_C \quad (\text{式 2 (a)})$$

$$Y_L = 2 \times Y_C + Y_C \% 2 \quad (\text{式 2 (b)})$$

上記の処理によって決定されたフィルタを適用することにより、色差成分に対するデブロッキング処理がなされる。ブロックごとに左側の垂直エッジからなる境界と上側の水平エッジからなる境界とを対象とするため、例えば輝度成分が水平4×垂直4画素からなるブロックであった場合、ここでは色差成分を縦横方向ともに1/2に間引いた場合の例で説明しているため、色差成分が水平2×垂直2画素となるため上記の処理が4回適用されることになる。20

図9は、対象とする色差成分の画素の位置と、式2（a）と式2（b）によって変換された参照する輝度成分の画素の位置との関係を説明するための図である。図9（a）はフレーム構造のときの輝度成分と色差成25

分の位置の関係を、図 9 (b) は前記画像をフィールド構造に置き換えたときの輝度成分と色差成分の位置の関係を示している。L__0 は輝度成分の 0 列目の位置を、C__0 は色差成分の 0 列目の位置を表す。C__1 の色差成分に対してデブロッキングフィルタを適用する場合、式 2 (b) より、L__3 の輝度成分を参照することが指示されている。その
5 ときの画素をフィールド構造に置き換えると、ボトムフィールドに属する C__1 の色差成分が同じボトムフィールドに属する L__3 の輝度成分を参照してフィルタの種類を決定していることが分かる。

従来の方法では、図 7 を用いて説明したように、C__1 の色差成分に
10 対してデブロッキングフィルタを適用する場合、式 1 (b) より、L__2 の輝度成分を参照することになっていた。デブロッキングの処理では、対象とするブロックがフレーム構造であっても、隣接するブロックがフィールド構造の場合は、フィールドごとに適用するフィルタの種類が異なる可能性がある。つまり、色差成分 C__1 に対して適用するフィルタ
15 をトップフィールドに属する輝度成分で使ったものに従うか、ボトムフィールドに属する輝度成分で使ったものに従うかによって大きく結果が異なってしまう。これによって、ボトムフィールドにおける輝度成分と色差成分とで使用するフィルタが異なり、画素値の補正の度合いにギャップが生じることとなる。

20 しかし、本発明における変換の方法を用いることによって、同じフィールドの同じ画素を構成する輝度成分と色差成分とに対して同じ種類のデブロッキングフィルタが適用されることになるため、インターレースとして表示を行う際に違和感の無い画像を生成するような符号化および復号化が可能となる。

25 なお、対象とする色差成分の画素位置から対応する輝度成分の画素位置に変換するために式 2 (a) および式 2 (b) を使用する替わりに、

下記の式を用いることも可能である。ただし、 X_L は輝度の水平座標値、 X_C は色差の水平座標値、 Y_L は輝度の垂直座標値、 Y_C は色差の垂直座標値を示す記号とする。

$$X_L = 2 \times X_C \quad (\text{式 2 (a 1)})$$

5 $Y_L = 2 \times Y_C \quad (\text{式 2 (b 1)})$

$$Y_L = 2 \times Y_C + 1 \quad (\text{式 2 (b 2)})$$

色差成分がトップフィールドに属する場合は、式 2 (a 1) と式 2 (b 1) を使用し、色差成分がボトムフィールドに属する場合は、式 2 (a 2) と式 2 (b 2) を使用することによって変換がなされる。

10 (2) 横 1 / 2 間引きの場合

図 10 (a) は、色差成分を横方向のみ 1 / 2 間引きを行った画像を入力とした場合のデブロッキング処理の流れを説明するためのフローチャートである。図 8 と異なる点は色差成分に対するデブロッキング処理のみであり、それ以外の同じ処理に関しては説明を省略する。

15 色差成分に対してデブロッキング処理を施すために、対象とするブロック境界に隣接する色差の画素の個数だけのループを回し (F 6 および F 10)、各ループの中でフィルタの種類の選択を行い (F 8)、フィルタを適用する (F 9)。このとき、色差成分では輝度成分で使

20 成分での処理において決定されたフィルタの種類の情報が格納された記憶領域から、対応する輝度成分の画素位置で適用されたフィルタの種類をそのまま参照して使用する。そのとき、対象とする色差成分の画素位置から対応する輝度成分の画素位置に変換する (F 7 b)。

画素の位置の情報の変換は、対象とするブロックをフィールド構造に置き換えたときに対象とする色差成分の画素に割り当てられるフィールドと同じフィールドに割り当てられる輝度成分の画素の位置になるよう

25

ルタが適用されることになるため、インターレースとして表示を行う際に違和感の無い画像を生成するような符号化および復号化が可能となる。

(3) 間引きなしの場合

図10(b)は、色差成分を間引きを行っていない画像を入力とした場合のデブロッキング処理の流れを説明するためのフローチャートである。図8と異なる点は色差成分に対するデブロッキング処理のみであり、それ以外の同じ処理に関しては説明を省略する。

色差成分に対してデブロッキング処理を施すために、対象とするブロック境界に隣接する色差の画素の個数だけのループを回し(F6およびF10)、各ループの中でフィルタの種類の選択を行い(F8)、フィルタを適用する(F9)。このとき、色差成分では輝度成分で使

10 用したフィルタの種類にしたがって適用されるフィルタが決定される。つまり輝度成分での処理において決定されたフィルタの種類が格納された記憶領域から、対応する輝度成分の画素位置で適用されたフィルタの種類

15 をそのまま参照して使用する。そのとき、対象とする色差成分の画素位置から対応する輝度成分の画素位置に変換する(F7c)。

画素の位置の情報の変換は、対象とするブロックをフィールド構造に置き換えたときに対象とする色差成分の画素に割り当てられるフィールドと同じフィールドに割り当てられる輝度成分の画素の位置になるよう

20 になされる。ここでは色差成分の間引きを行っていないため、下記の式を使用することによって変換がなされる。ただし、 X_L は輝度の水平座標値、 X_C は色差の水平座標値、 Y_L は輝度の垂直座標値、 Y_C は色差の垂直座標値を示す記号とする。

$$X_L = X_C \quad (\text{式 4 (a)})$$

25 $Y_L = Y_C \quad (\text{式 4 (b)})$

上記の処理によって決定されたフィルタを適用することにより、色差

成分に対するデブロッキング処理がなされる。ブロックごとに左側の垂直エッジからなる境界と上側の水平エッジからなる境界とを対象とするため、例えば輝度成分が水平4×垂直4画素からなるブロックであった場合、ここでは色差成分の間引きを行っていない場合の例で説明しているため、色差成分が水平4×垂直4画素となるため上記の処理が8回適用されることになる。

図12は、対象とする色差成分の画素の位置と、式4(a)と式4(b)によって変換された参照する輝度成分の画素の位置との関係を説明するための図である。図12(a)はフレーム構造のときの輝度成分と色差成分の位置の関係を、図12(b)は前記画像をフィールド構造に置き換えたときの輝度成分と色差成分の位置の関係を示している。L__0は輝度成分の0列目の位置を、C__0は色差成分の0列目の位置を表す。C__1の色差成分に対してデブロッキングフィルタを適用する場合、式4(b)より、L__1の輝度成分を参照することが指示されている。そのときの画素をフィールド構造に置き換えると、ボトムフィールドに属するC__1の色差成分が同じボトムフィールドに属するL__1の輝度成分を参照してフィルタの種類を決定していることが分かる。

上記変換の方法を用いることによって、同じフィールドの同じ画素を構成する輝度成分と色差成分とに対して同じ種類のデブロッキングフィルタが適用されることになるため、インターレースとして表示を行う際に違和感の無い画像を生成するような符号化および復号化が可能となる。

(実施の形態2)

さらに、上記各実施の形態で示した動画像符号化方法または動画像復号化方法の構成を実現するためのプログラムを、フレキシブルディスク等の記憶媒体に記録するようにすることにより、上記各実施の形態で示した処理を、独立したコンピュータシステムにおいて簡単に実施するこ

とが可能となる。

図 1 3 は、上記各実施の形態の動画像符号化方法および動画像復号化方法をコンピュータシステムにより実現するためのプログラムを格納するための記憶媒体についての説明図である。

- 5 図 1 3 (b) は、フレキシブルディスクの正面からみた外観、断面構造、及びフレキシブルディスクを示し、図 1 3 (a) は、記録媒体本体であるフレキシブルディスクの物理フォーマットの例を示している。フレキシブルディスク F D はケース F 内に内蔵され、該ディスクの表面には、同心円状に外周からは内周に向かって複数のトラック T r が形成さ
- 10 れ、各トラックは角度方向に 1 6 のセクタ S e に分割されている。従って、上記プログラムを格納したフレキシブルディスクでは、上記フレキシブルディスク F D 上に割り当てられた領域に、上記プログラムとしての動画像符号化方法が記録されている。

- また、図 1 3 (c) は、フレキシブルディスク F D に上記プログラムの記録再生を行うための構成を示す。上記プログラムをフレキシブルディスク F D に記録する場合は、コンピュータシステム C s から上記プログラムとしての動画像符号化方法または動画像復号化方法をフレキシブルディスクドライブ F D D を介して書き込む。また、フレキシブルディスク内のプログラムにより上記動画像符号化方法をコンピュータシステム中に構築する場合は、フレキシブルディスクドライブによりプログラムをフレキシブルディスクから読み出し、コンピュータシステムに転送する。
- 15
- 20

- なお、上記説明では、記録媒体としてフレキシブルディスクを用いて説明を行ったが、光ディスクを用いても同様に行うことができる。また、
- 25 記録媒体はこれに限らず、I C カード、R O M カセット等、プログラムを記録できるものであれば同様実施することができる。

さらにここで、上記実施の形態で示した動画像符号化方法や動画像復号化方法の応用例とそれを用いたシステムを説明する。

図 1 4 は、コンテンツ配信サービスを実現するコンテンツ供給システム ex 1 0 0 の全体構成を示すブロック図である。通信サービスの提供エリアを所望の大きさに分割し、各セル内にそれぞれ固定無線局である基地局 ex 1 0 7 ~ ex 1 1 0 が設置されている。

このコンテンツ供給システム ex 1 0 0 は、例えば、インターネット ex 1 0 1 にインターネットサービスプロバイダ ex 1 0 2 および電話網 ex 1 0 4、および基地局 ex 1 0 7 ~ ex 1 1 0 を介して、コンピュータ ex 1 1 1、PDA (personal digital assistant) ex 1 1 2、カメラ ex 1 1 3、携帯電話 ex 1 1 4、カメラ付きの携帯電話 ex 1 1 5 などの各機器が接続される。

しかし、コンテンツ供給システム ex 1 0 0 は図 1 4 のような組合せに限定されず、いずれかを組み合わせて接続するようにしてもよい。また、固定無線局である基地局 ex 1 0 7 ~ ex 1 1 0 を介さずに、各機器が電話網 ex 1 0 4 に直接接続されてもよい。

カメラ ex 1 1 3 はデジタルビデオカメラ等の動画撮影が可能な機器である。また、携帯電話は、PDC (Personal Digital Communications) 方式、CDMA (Code Division Multiple Access) 方式、W-CDMA (Wideband-Code Division Multiple Access) 方式、若しくは GSM (Global System for Mobile Communications) 方式の携帯電話機、または PHS (Personal Handyphone System) 等であり、いずれでも構わない。

また、ストリーミングサーバ ex 1 0 3 は、カメラ ex 1 1 3 から基地局 ex 1 0 9、電話網 ex 1 0 4 を通じて接続されており、カメラ ex 1 1 3 を用いてユーザが送信する符号化処理されたデータに基づいたライブ配信

等が可能になる。撮影したデータの符号化処理はカメラ ex 1 1 3 で行っても、データの送信処理をするサーバ等で行ってもよい。また、カメラ ex 1 1 6 で撮影した動画データはコンピュータ ex 1 1 1 を介してストリーミングサーバ ex 1 0 3 に送信されてもよい。カメラ ex 1 1 6 はデジタルカメラ等の静止画、動画が撮影可能な機器である。この場合、動画データの符号化はカメラ ex 1 1 6 で行ってもコンピュータ ex 1 1 1 で行ってもどちらでもよい。また、符号化処理はコンピュータ ex 1 1 1 やカメラ ex 1 1 6 が有する L S I ex 1 1 7 において処理することになる。なお、動画像符号化・復号化用のソフトウェアをコンピュータ ex 1 1 1 等で読み取り可能な記録媒体である何らかの蓄積メディア（C D - R O M、フレキシブルディスク、ハードディスクなど）に組み込んでもよい。さらに、カメラ付きの携帯電話 ex 1 1 5 で動画データを送信してもよい。このときの動画データは携帯電話 ex 1 1 5 が有する L S I で符号化処理されたデータである。

15 このコンテンツ供給システム ex 1 0 0 では、ユーザがカメラ ex 1 1 3、カメラ ex 1 1 6 等で撮影しているコンテンツ（例えば、音楽ライブを撮影した映像等）を上記実施の形態同様に符号化処理してストリーミングサーバ ex 1 0 3 に送信する一方で、ストリーミングサーバ ex 1 0 3 は要求のあったクライアントに対して上記コンテンツデータをストリーム配信する。クライアントとしては、上記符号化処理されたデータを復号化することが可能な、コンピュータ ex 1 1 1、P D A ex 1 1 2、カメラ ex 1 1 3、携帯電話 ex 1 1 4 等がある。このようにすることでコンテンツ供給システム ex 1 0 0 は、符号化されたデータをクライアントにおいて受信して再生することができ、さらにクライアントにおいてリアルタイムで受信して復号化し、再生することにより、個人放送をも実現可能になるシステムである。

20

25

このシステムを構成する各機器の符号化、復号化には上記各実施の形態で示した動画像符号化装置あるいは動画像復号化装置を用いるようにすればよい。

その一例として携帯電話について説明する。

- 5 図15は、上記実施の形態で説明した動画像符号化方法と動画像復号化方法を用いた携帯電話 ex 1 1 5 を示す図である。携帯電話 ex 1 1 5 は、基地局 ex 1 1 0 との間で電波を送受信するためのアンテナ ex 2 0 1、C C D カメラ等の映像、静止画を撮ることが可能なカメラ部 ex 2 0 3、カメラ部 ex 2 0 3 で撮影した映像、アンテナ ex 2 0 1 で受信した映像等が
- 10 復号化されたデータを表示する液晶ディスプレイ等の表示部 ex 2 0 2、操作キー ex 2 0 4 群から構成される本体部、音声出力をするためのスピーカ等の音声出力部 ex 2 0 8、音声入力をするためのマイク等の音声入力部 ex 2 0 5、撮影した動画もしくは静止画のデータ、受信したメールのデータ、動画のデータもしくは静止画のデータ等、符号化されたデータまたは復号化されたデータを保存するための記録メディア ex 2 0
- 15 7、携帯電話 ex 1 1 5 に記録メディア ex 2 0 7 を装着可能とするためのスロット部 ex 2 0 6 を有している。記録メディア ex 2 0 7 は S D カード等のプラスチックケース内に電氣的に書換えや消去が可能な不揮発性メモリである E E P R O M (Electrically Erasable and Programmable Read
- 20 Only Memory) の一種であるフラッシュメモリ素子を格納したものである。

- さらに、携帯電話 ex 1 1 5 について図 1 6 を用いて説明する。携帯電話 ex 1 1 5 は表示部 ex 2 0 2 及び操作キー ex 2 0 4 を備えた本体部の各部を統括的に制御するようになされた主制御部 ex 3 1 1 に対して、電源回路部 ex 3 1 0、操作入力制御部 ex 3 0 4、画像符号化部 ex 3 1
- 25 2、カメラインターフェース部 ex 3 0 3、L C D (Liquid Crystal Display) 制御部 ex 3 0 2、画像復号化部 ex 3 0 9、多重分離部 ex 3 0

8、記録再生部 ex 3 0 7、変復調回路部 ex 3 0 6 及び音声処理部 ex 3 0 5 が同期バス ex 3 1 3 を介して互いに接続されている。

電源回路部 ex 3 1 0 は、ユーザの操作により終話及び電源キーがオン状態にされると、バッテリーパックから各部に対して電力を供給することによりカメラ付デジタル携帯電話 ex 1 1 5 を動作可能な状態に起動する。

携帯電話 ex 1 1 5 は、CPU、ROM 及び RAM 等となる主制御部 ex 3 1 1 の制御に基づいて、音声通話モード時に音声入力部 ex 2 0 5 で集音した音声信号を音声処理部 ex 3 0 5 によってデジタル音声データに変換し、これを変復調回路部 ex 3 0 6 でスペクトラム拡散処理し、送受信回路部 ex 3 0 1 でデジタルアナログ変換処理及び周波数変換処理を施した後にアンテナ ex 2 0 1 を介して送信する。また携帯電話機 ex 1 1 5 は、音声通話モード時にアンテナ ex 2 0 1 で受信した受信データを増幅して周波数変換処理及びアナログデジタル変換処理を施し、変復調回路部 ex 3 0 6 でスペクトラム逆拡散処理し、音声処理部 ex 3 0 5 によってアナログ音声データに変換した後、これを音声出力部 ex 2 0 8 を介して出力する。

さらに、データ通信モード時に電子メールを送信する場合、本体部の操作キー ex 2 0 4 の操作によって入力された電子メールのテキストデータは操作入力制御部 ex 3 0 4 を介して主制御部 ex 3 1 1 に送出される。主制御部 ex 3 1 1 は、テキストデータを変復調回路部 ex 3 0 6 でスペクトラム拡散処理し、送受信回路部 ex 3 0 1 でデジタルアナログ変換処理及び周波数変換処理を施した後にアンテナ ex 2 0 1 を介して基地局 ex 1 1 0 へ送信する。

データ通信モード時に画像データを送信する場合、カメラ部 ex 2 0 3 で撮像された画像データをカメラインターフェース部 ex 3 0 3 を介し

て画像符号化部 ex 3 1 2 に供給する。また、画像データを送信しない場合には、カメラ部 ex 2 0 3 で撮像した画像データをカメラインターフェース部 ex 3 0 3 及び LCD 制御部 ex 3 0 2 を介して表示部 ex 2 0 2 に直接表示することも可能である。

- 5 画像符号化部 ex 3 1 2 は、本願発明で説明した動画像符号化装置を備えた構成であり、カメラ部 ex 2 0 3 から供給された画像データを上記実施の形態で示した動画像符号化装置に用いた符号化方法によって圧縮符号化することにより符号化画像データに変換し、これを多重分離部 ex 3 0 8 に送出する。また、このとき同時に携帯電話機 ex 1 1 5 は、カメラ部 ex 2 0 3 で撮像中に音声入力部 ex 2 0 5 で集音した音声を音声処理部 ex 3 0 5 を介してデジタルの音声データとして多重分離部 ex 3 0 8 に送出する。

- 15 多重分離部 ex 3 0 8 は、画像符号化部 ex 3 1 2 から供給された符号化画像データと音声処理部 ex 3 0 5 から供給された音声データとを所定の方式で多重化し、その結果得られる多重化データを変復調回路部 ex 3 0 6 でスペクトラム拡散処理し、送受信回路部 ex 3 0 1 でデジタルアナログ変換処理及び周波数変換処理を施した後にアンテナ ex 2 0 1 を介して送信する。

- 20 データ通信モード時にホームページ等にリンクされた動画像ファイルのデータを受信する場合、アンテナ ex 2 0 1 を介して基地局 ex 1 1 0 から受信した受信データを変復調回路部 ex 3 0 6 でスペクトラム逆拡散処理し、その結果得られる多重化データを多重分離部 ex 3 0 8 に送出する。

- 25 また、アンテナ ex 2 0 1 を介して受信された多重化データを復号化するには、多重分離部 ex 3 0 8 は、多重化データを分離することにより画像データのビットストリームと音声データのビットストリームとに分け、

同期バス ex 3 1 3 を介して当該符号化画像データを画像復号化部 ex 3 0 9 に供給すると共に当該音声データを音声処理部 ex 3 0 5 に供給する。

次に、画像復号化部 ex 3 0 9 は、本願発明で説明した動画像復号化装置を備えた構成であり、画像データのビットストリームを上記実施の形態で示した符号化方法に対応した復号化方法で復号化することにより再生動画像データを生成し、これを L C D 制御部 ex 3 0 2 を介して表示部 ex 2 0 2 に供給し、これにより、例えばホームページにリンクされた動画像ファイルに含まれる動画データが表示される。このとき同時に音声処理部 ex 3 0 5 は、音声データをアナログ音声データに変換した後、これを音声出力部 ex 2 0 8 に供給し、これにより、例えばホームページにリンクされた動画像ファイルに含まれる音声データが再生される。

なお、上記システムの例に限られず、最近では衛星、地上波によるデジタル放送が話題となっており、図 1 7 に示すようにデジタル放送システムにも上記実施の形態の少なくとも動画像符号化装置または動画像復号化装置のいずれかを組み込むことができる。具体的には、放送局 ex 4 0 9 では映像情報のビットストリームが電波を介して通信または放送衛星 ex 4 1 0 に伝送される。これを受けた放送衛星 ex 4 1 0 は、放送用の電波を発信し、この電波を衛星放送受信設備をもつ家庭のアンテナ ex 4 0 6 で受信し、テレビ（受信機）ex 4 0 1 またはセットトップボックス（S T B）ex 4 0 7 などの装置によりビットストリームを復号化してこれを再生する。また、記録媒体である CD や DVD 等の蓄積メディア ex 4 0 2 に記録したビットストリームを読み取り、復号化する再生装置 ex 4 0 3 にも上記実施の形態で示した動画像復号化装置を実装することが可能である。この場合、再生された映像信号はモニタ ex 4 0 4 に表示される。また、ケーブルテレビ用のケーブル ex 4 0 5 または衛星／地上

波放送のアンテナ ex 4 0 6 に接続されたセットトップボックス ex 4 0 7 内に動画像復号化装置を実装し、これをテレビのモニタ ex 4 0 8 で再生する構成も考えられる。このときセットトップボックスではなく、テレビ内に動画像復号化装置を組み込んでも良い。また、アンテナ ex 4 1 1 を有する車 ex 4 1 2 で衛星 ex 4 1 0 からまたは基地局 ex 1 0 7 等から信号を受信し、車 ex 4 1 2 が有するカーナビゲーション ex 4 1 3 等の表示装置に動画を再生することも可能である。

更に、画像信号を上記実施の形態で示した動画像符号化装置で符号化し、記録媒体に記録することもできる。具体例としては、DVD ディスク ex 4 2 1 に画像信号を記録する DVD レコーダや、ハードディスクに記録するディスクレコーダなどのレコーダ ex 4 2 0 がある。更に SD カード ex 4 2 2 に記録することもできる。レコーダ ex 4 2 0 が上記実施の形態で示した動画像復号化装置を備えていれば、DVD ディスク ex 4 2 1 や SD カード ex 4 2 2 に記録した画像信号を再生し、モニタ ex 4 0 8 で表示することができる。

なお、カーナビゲーション ex 4 1 3 の構成は例えば図 1 6 に示す構成のうち、カメラ部 ex 2 0 3 とカメラインターフェース部 ex 3 0 3、画像符号化部 ex 3 1 2 を除いた構成が考えられ、同様なことがコンピュータ ex 1 1 1 やテレビ（受信機）ex 4 0 1 等でも考えられる。

また、上記携帯電話 ex 1 1 4 等の端末は、符号化器・復号化器を両方持つ送受信型の端末の他に、符号化器のみの送信端末、復号化器のみの受信端末の 3 通りの実装形式が考えられる。

このように、上記実施の形態で示した動画像符号化方法あるいは動画像復号化方法を上述したいずれの機器・システムに用いることは可能であり、そうすることで、上記実施の形態で説明した効果を得ることができる。

また、本発明はかかる上記実施形態に限定されるものではなく、本発明の範囲を逸脱することなく種々の変形または修正が可能である。

また、図 1 および図 2 に示したブロック図の各機能ブロックは典型的には集積回路である L S I として実現される。この L S I は 1 チップ化されても良いし、複数チップ化されても良い。(例えばメモリ以外の機能ブロックが 1 チップ化されていても良い。) ここでは、L S I としたが、集積度の違いにより、I C、システム L S I、スーパー L S I、ウルトラ L S I と呼称されることもある。

また、集積回路化の手法は L S I に限るものではなく、専用回路又は汎用プロセッサで実現してもよい。L S I 製造後に、プログラムすることが可能な F P G A (Field Programmable Gate Array) や、L S I 内部の回路セルの接続や設定を再構成可能なリコンフィギュラブル・プロセッサを利用してもよい。

さらには、半導体技術の進歩又は派生する別技術により L S I に置き換わる集積回路化の技術が登場すれば、当然、その技術を用いて機能ブロックの集積化を行ってもよい。バイオ技術の適応等が可能性としてありえる。

産業上の利用可能性

以上のように、本発明に係る動画像符号化方法および動画像復号化方法は、例えば携帯電話、D V D 装置、およびパーソナルコンピュータ等で、入力画像を構成する各ピクチャを符号化し、動画像符号化データとして出力したり、この動画像符号化データを復号化したりするための方法として有用である。

請 求 の 範 囲

1. 入力される輝度成分と色差成分とによって構成される画像をブロックに分割して符号化する動画像符号化方法であって、

- 5 同じピクチャの符号化済み領域、もしくは符号化済みの異なるピクチャを参照して符号化を行う予測符号化ステップと、

前記予測符号化ステップによって生成された符号化データを用いて、対象のピクチャの再構成を行う再構成画像生成ステップと、

- 10 前記再構成画像生成ステップによって生成された再構成画像に対して、ブロックの境界にフィルタをかけることによって歪を緩和させるデブロッキング処理ステップとを有し、

- 前記デブロッキング処理ステップでは、輝度成分と色差成分とに対して個別にフィルタを適用し、前記輝度成分に対しては適用する前記フィルタの種類を前記輝度成分の符号化情報に基づいて選択して適用し、前記色差成分に対しては同じフィールドに属しかつ当該色差成分に対応する輝度成分において選択されたフィルタを適用する
- 15

ことを特徴とする動画像符号化方法。

2. 前記デブロッキング処理ステップでは、前記フィルタの種類に応じて前記フィルタの強さが相違する
- 20

ことを特徴とする請求の範囲 1 記載の動画像符号化方法。

3. 前記デブロッキング処理ステップでは、符号化の対象とする画像が色差成分を輝度成分に対して垂直方向に半分に間引かれている場合、色差成分に適用するフィルタの種類を決定するために参照する輝度成分の画素の垂直位置を、フレーム単位で符号化を行なう場合であっても、ト
- 25

ップフィールドおよびボトムフィールドの各空間に分割したときの画素構成に基づいて決定する

ことを特徴とする請求の範囲 1 記載の動画像符号化方法。

- 5 4. 前記デブロッキング処理ステップでは、符号化の対象とする画像が色差成分を輝度成分に対して垂直方向に間引かれていない場合、色差成分に適用するフィルタの種類を決定するために参照する輝度成分の画素の垂直位置を、色差成分の垂直位置と同じ位置として決定する

ことを特徴とする請求の範囲 1 記載の動画像符号化方法。

10

5. 輝度成分と色差成分とによって構成される画像がブロックに分割されて符号化された動画像符号化データを復号化する動画像復号化方法であって、

- 15 同じピクチャの復号化済み領域、もしくは復号化済みの異なるピクチャを参照して復号化を行う予測復号化ステップと、

前記予測復号化ステップによって生成された復号化画像に対して、ブロックの境界にフィルタをかけることによって歪を緩和させるデブロッキング処理ステップとを有し、

- 20 前記デブロッキング処理ステップでは、輝度成分と色差成分とに対して個別にフィルタを適用し、前記輝度成分に対しては適用するフィルタの種類を前記輝度成分の符号化情報に基づいて選択して適用し、前記色差成分に対しては同じフィールドに属しかつ当該色差成分に対応する輝度成分において選択されたフィルタを適用する

ことを特徴とする動画像復号化方法。

25

6. 前記デブロッキング処理ステップでは、前記フィルタの種類に応じ

て前記フィルタの強さが相違する

ことを特徴とする請求の範囲 5 記載の動画像復号化方法。

7. 前記デブロッキング処理ステップでは、復号化の対象とする動画像
5 符号化データが、色差成分を輝度成分に対して垂直方向に半分に間引か
れた画像が符号化されている場合、色差成分に適用するフィルタの種類
を決定するために参照する輝度成分の画素の垂直位置を、フレーム単位
で復号化を行なう場合であっても、トップフィールドおよびボトムフィ
ールドの各空間に分割したときの画素構成に基づいて決定する
10 ことを特徴とする請求の範囲 5 記載の動画像復号化方法。

8. 前記デブロッキング処理ステップでは、復号化の対象とする動画像
符号化データが、色差成分を輝度成分に対して垂直方向に間引かれてい
ない画像が符号化されている場合、色差成分に適用するフィルタの種類
15 を決定するために参照する輝度成分の画素の垂直位置を、色差成分の垂
直位置と同じ位置として決定する

ことを特徴とする請求の範囲 5 記載の動画像復号化方法。

9. 入力される輝度成分と色差成分とによって構成される画像をブロッ
20 クに分割して符号化する動画像符号化装置であって、

同じピクチャの符号化済み領域、もしくは符号化済みの異なるピクチャ
を参照して符号化を行う予測符号化手段と、

前記予測符号化手段によって生成された符号化データを用いて、対象
のピクチャの再構成を行う再構成画像生成手段と、

- 25 前記再構成画像生成手段によって生成された再構成画像に対して、ブ
ロックの境界にフィルタをかけることによって歪を緩和させるデブロッ

キング処理手段とを備え、

前記デブロッキング処理手段は、輝度成分と色差成分とに対して個別にフィルタを適用し、前記輝度成分に対しては適用する前記フィルタの種類を前記輝度成分の符号化情報に基づいて選択して適用し、前記色差成分に対しては同じフィールドに属しかつ当該色差成分に対応する輝度成分において選択されたフィルタを適用することを特徴とする動画像符号化装置。

10 10. 輝度成分と色差成分とによって構成される画像がブロックに分割されて符号化された動画像符号化データを復号化する動画像復号化装置であって、

同じピクチャの復号化済み領域、もしくは復号化済みの異なるピクチャを参照して復号化を行う予測復号化手段と、

15 前記予測復号化手段によって生成された復号化画像に対して、ブロックの境界にフィルタをかけることによって歪を緩和させるデブロッキング処理手段とを備え、

前記デブロッキング処理手段は、輝度成分と色差成分とに対して個別にフィルタを適用し、前記輝度成分に対しては適用する前記フィルタの種類を前記輝度成分の符号化情報に基づいて選択して適用し、前記色差成分に対しては同じフィールドに属しかつ当該色差成分に対応する輝度成分において選択されたフィルタを適用することを特徴とする動画像復号化装置。

25 11. 入力される輝度成分と色差成分とによって構成される画像をブロックに分割して符号化するためのプログラムであって、

同じピクチャの符号化済み領域、もしくは符号化済みの異なるピクチャ

ャを参照して符号化を行う予測符号化ステップと、

前記予測符号化ステップによって生成された符号化データを用いて、
対象のピクチャの再構成を行う再構成画像生成ステップと、

- 5 前記再構成画像生成ステップによって生成された再構成画像に対して、
ブロックの境界にフィルタをかけることによって歪を緩和させるデブロッ
ッキング処理ステップとをコンピュータに実行させ、

- 前記デブロッッキング処理ステップでは、輝度成分と色差成分とに対し
て個別にフィルタを適用し、前記輝度成分に対しては適用する前記フィ
ルタの種類を前記輝度成分の符号化情報に基づいて選択して適用し、前
10 記色差成分に対しては同じフィールドに属しかつ当該色差成分に対応す
る輝度成分において選択されたフィルタを適用する
ことを特徴とするプログラム。

- 1 2. 輝度成分と色差成分とによって構成される画像がブロックに分割
15 されて符号化された動画像符号化データを復号化するためのプログラム
であって、

同じピクチャの復号化済み領域、もしくは復号化済みの異なるピクチャ
を参照して復号化を行う予測復号化ステップと、

- 前記予測復号化ステップによって生成された復号化画像に対して、ブ
20 ロックの境界にフィルタをかけることによって歪を緩和させるデブロッ
ッキング処理ステップとをコンピュータに実行させ、

- 前記デブロッッキング処理ステップでは、輝度成分と色差成分とに対し
て個別にフィルタを適用し、前記輝度成分に対しては適用するフィルタ
の種類を前記輝度成分の符号化情報に基づいて選択して適用し、前記色
25 差成分に対しては同じフィールドに属しかつ当該色差成分に対応する輝
度成分において選択されたフィルタを適用する

ことを特徴とするプログラム。

13. 入力される輝度成分と色差成分とによって構成される画像をブロックに分割して符号化する集積回路であって、

5 同じピクチャの符号化済み領域、もしくは符号化済みの異なるピクチャを参照して符号化を行う予測符号化手段と、

前記予測符号化手段によって生成された符号化データを用いて、対象のピクチャの再構成を行う再構成画像生成手段と、

10 前記再構成画像生成手段によって生成された再構成画像に対して、ブロックの境界にフィルタをかけることによって歪を緩和させるデブロッキング処理手段とを備え、

前記デブロッキング処理手段は、輝度成分と色差成分とに対して個別にフィルタを適用し、前記輝度成分に対しては適用する前記フィルタの種類を前記輝度成分の符号化情報に基づいて選択して適用し、前記色差成分に対しては同じフィールドに属しかつ当該色差成分に対応する輝度成分において選択されたフィルタを適用する

ことを特徴とする集積回路。

14. 輝度成分と色差成分とによって構成される画像がブロックに分割されて符号化された動画像符号化データを復号化する集積回路であって、

20 同じピクチャの復号化済み領域、もしくは復号化済みの異なるピクチャを参照して復号化を行う予測復号化手段と、

前記予測復号化手段によって生成された復号化画像に対して、ブロックの境界にフィルタをかけることによって歪を緩和させるデブロッキング処理手段とを備え、

前記デブロッキング処理手段は、輝度成分と色差成分とに対して個別

にフィルタを適用し、前記輝度成分に対しては適用する前記フィルタの種類を前記輝度成分の符号化情報に基づいて選択して適用し、前記色差成分に対しては同じフィールドに属しかつ当該色差成分に対応する輝度成分において選択されたフィルタを適用する

5 ことを特徴とする集積回路。

要 約 書

- 輝度成分に対して適用したデブロッキングフィルタを色差成分で参照して使用する際に、対象とする色差成分の画素位置を同じフィールドに属する輝度成分の画素位置にあたるように変換（F7a）して参照することにより、インターレースとして表示したときに、輝度成分と色差成分とが同じ強さでフィルタ処理が施されることになり、より自然な画像を生成することを可能とする。
- 5

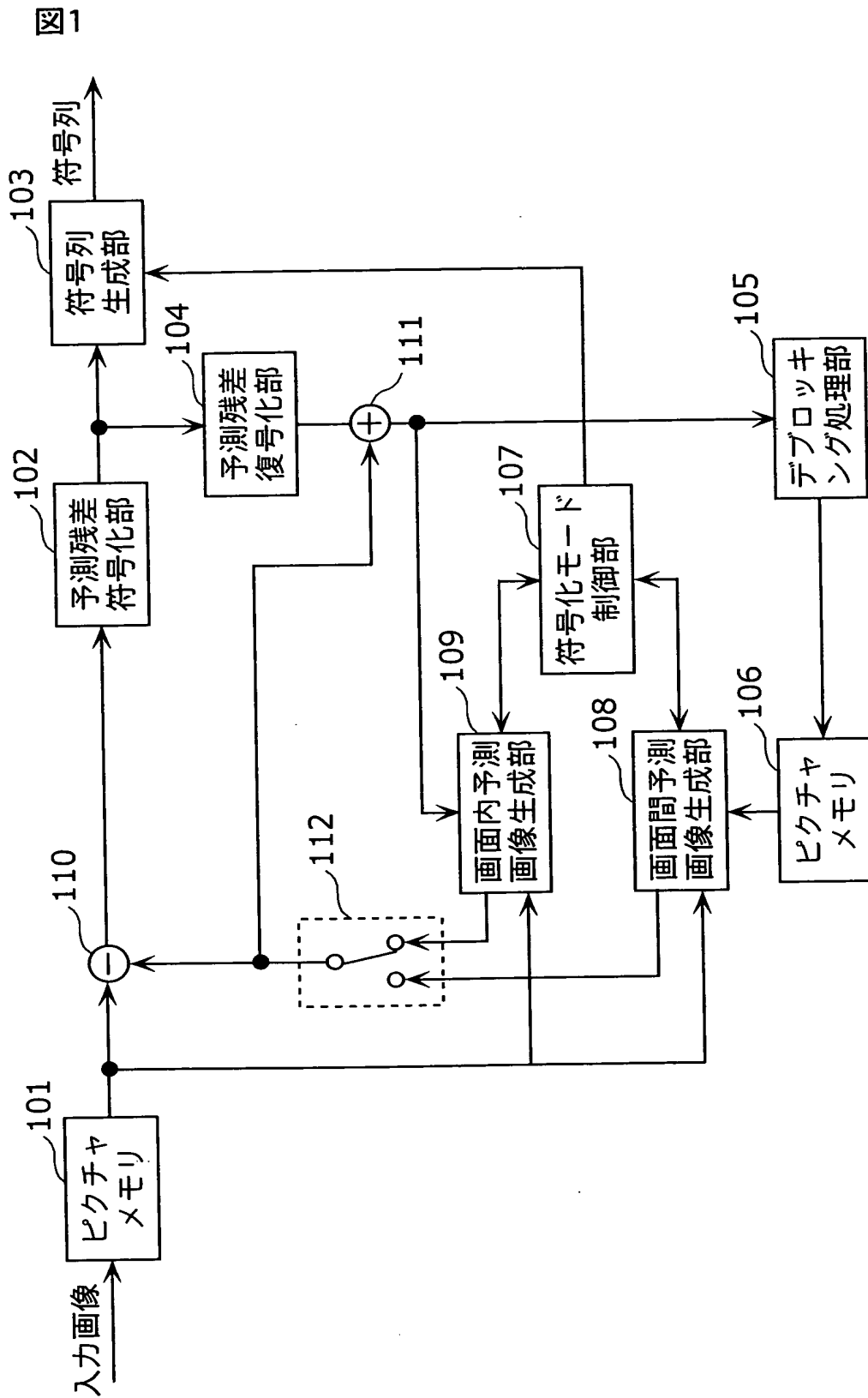


図2

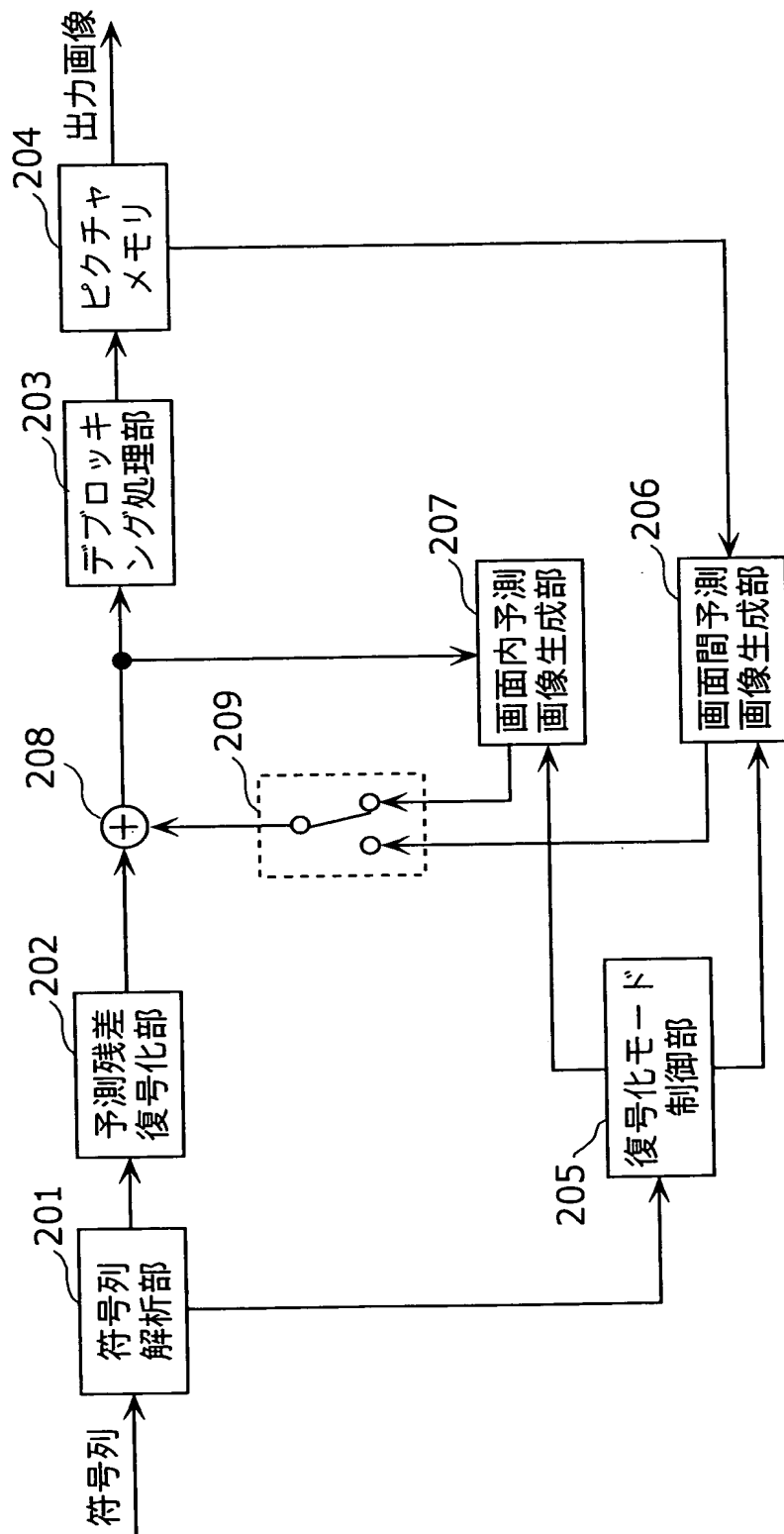
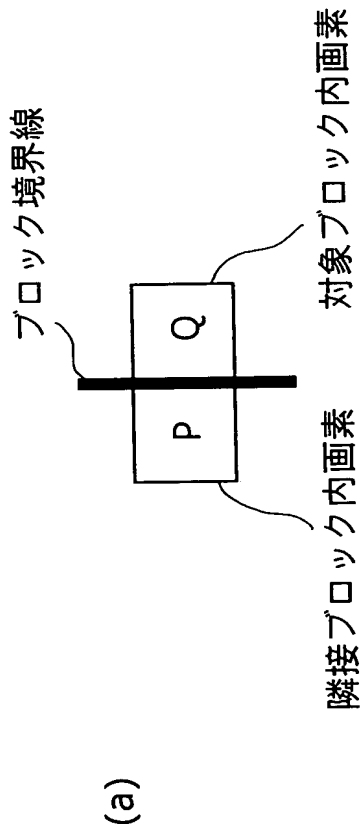


図3



(b)

Filter 4	境界が垂直エッジでPとQのどちらかが画面内予測符号化されたブロックに属する場合
Filter 3	境界が水平エッジでPとQのどちらかが画面内予測符号化されたブロックに属する場合
Filter 2	PとQのどちらかが0以外の係数をもつブロックに属する場合
Filter 1	PとQが画面間予測符号化されたブロックに属し、それぞれ異なるピクチャを参照していた場合、もしくは異なる動きベクトルで参照していた場合
Filter 0	上記のいずれにも該当しなかった場合

図4

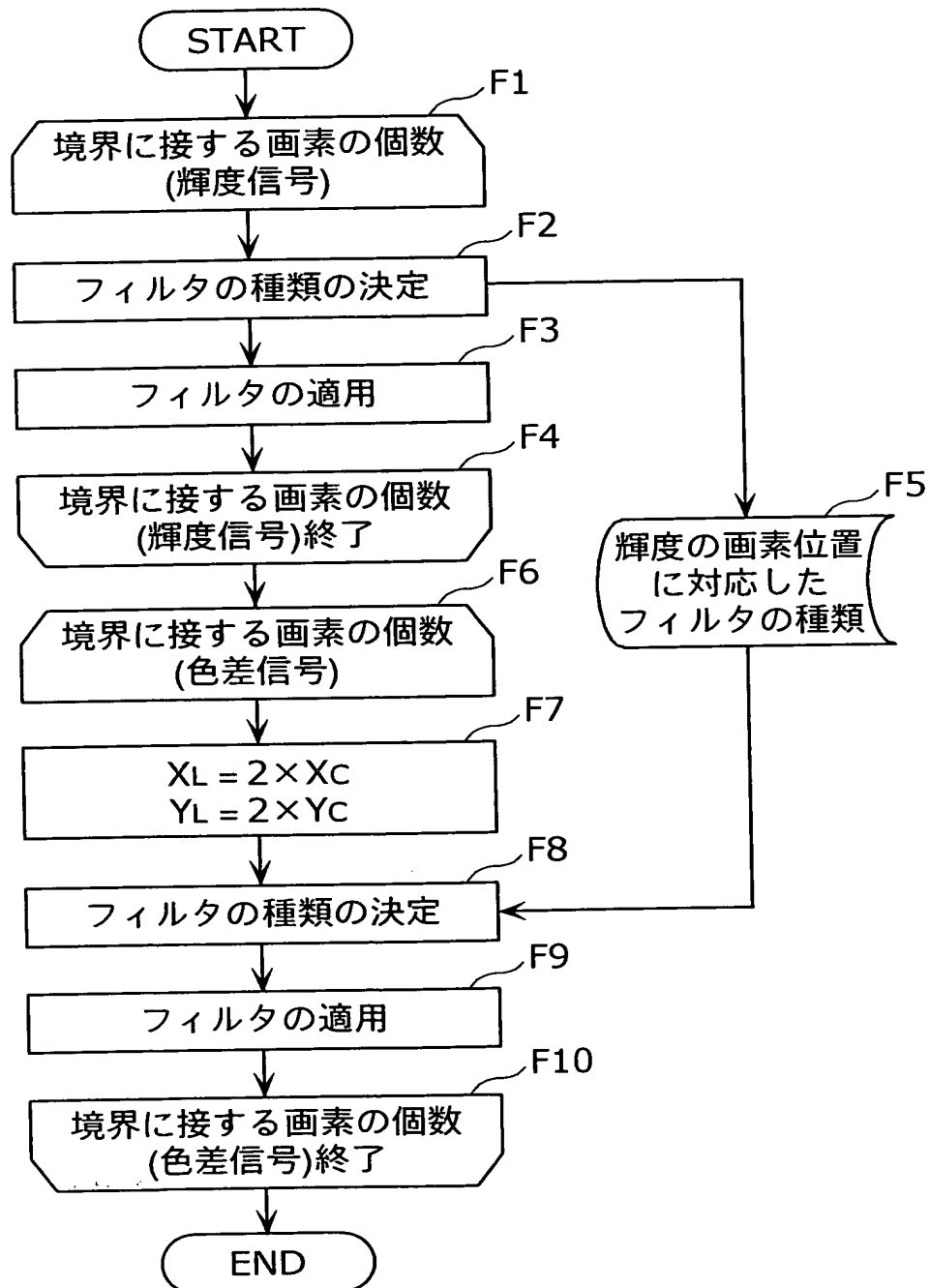
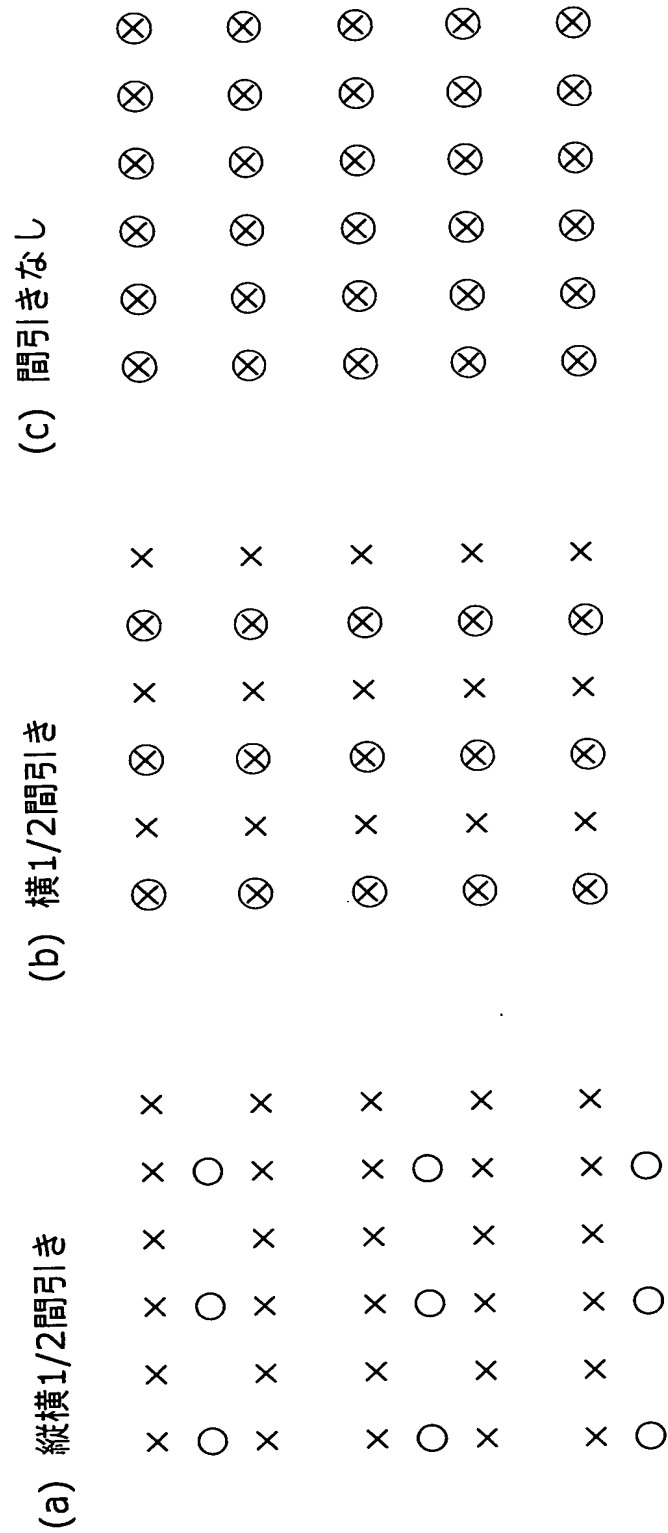
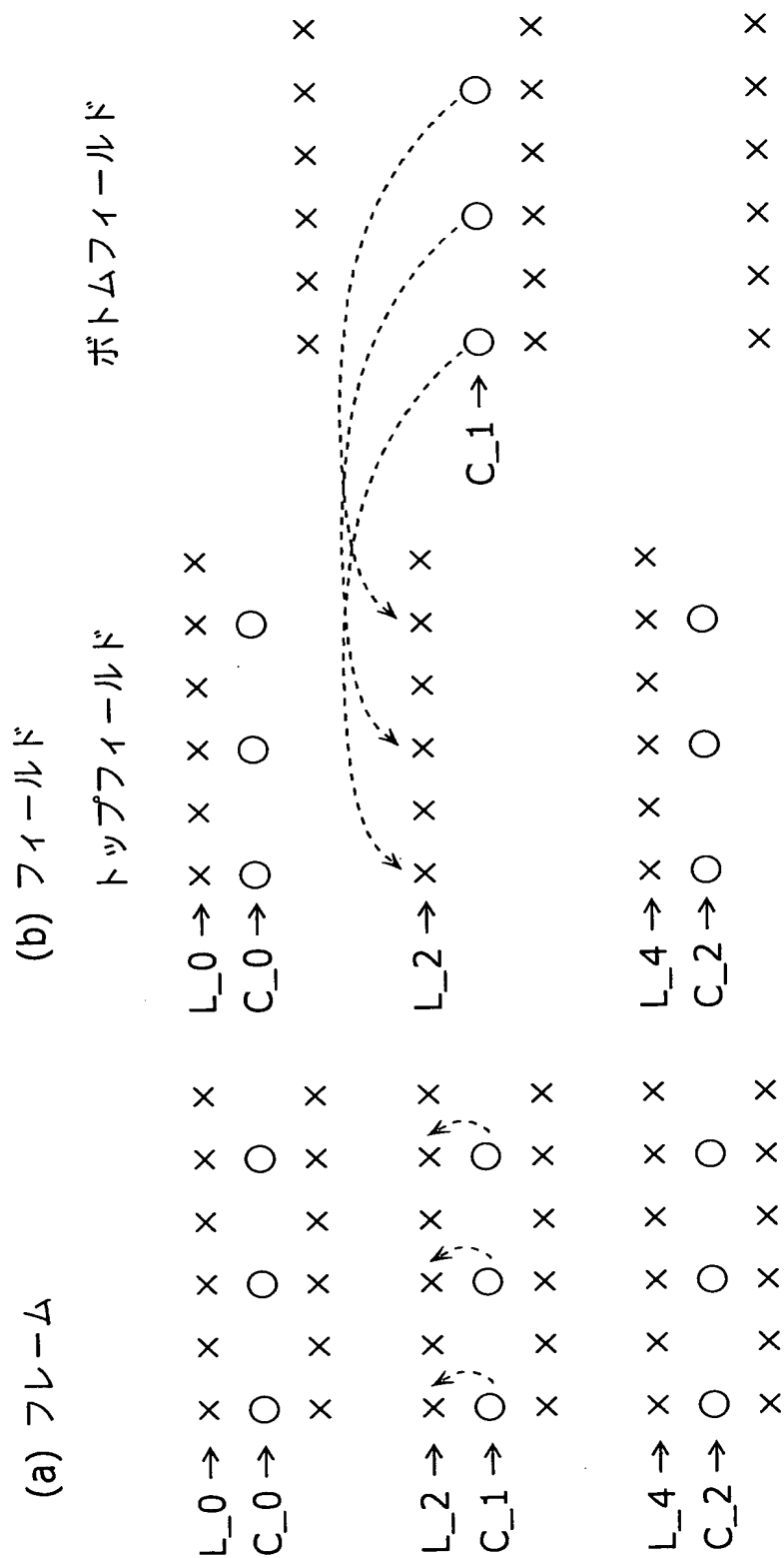


図5



X : 輝度成分サンプル位置

O : 色差成分サンプル位置



×:輝度成分サンプル位置

○：色差成分サンプル位置

図8

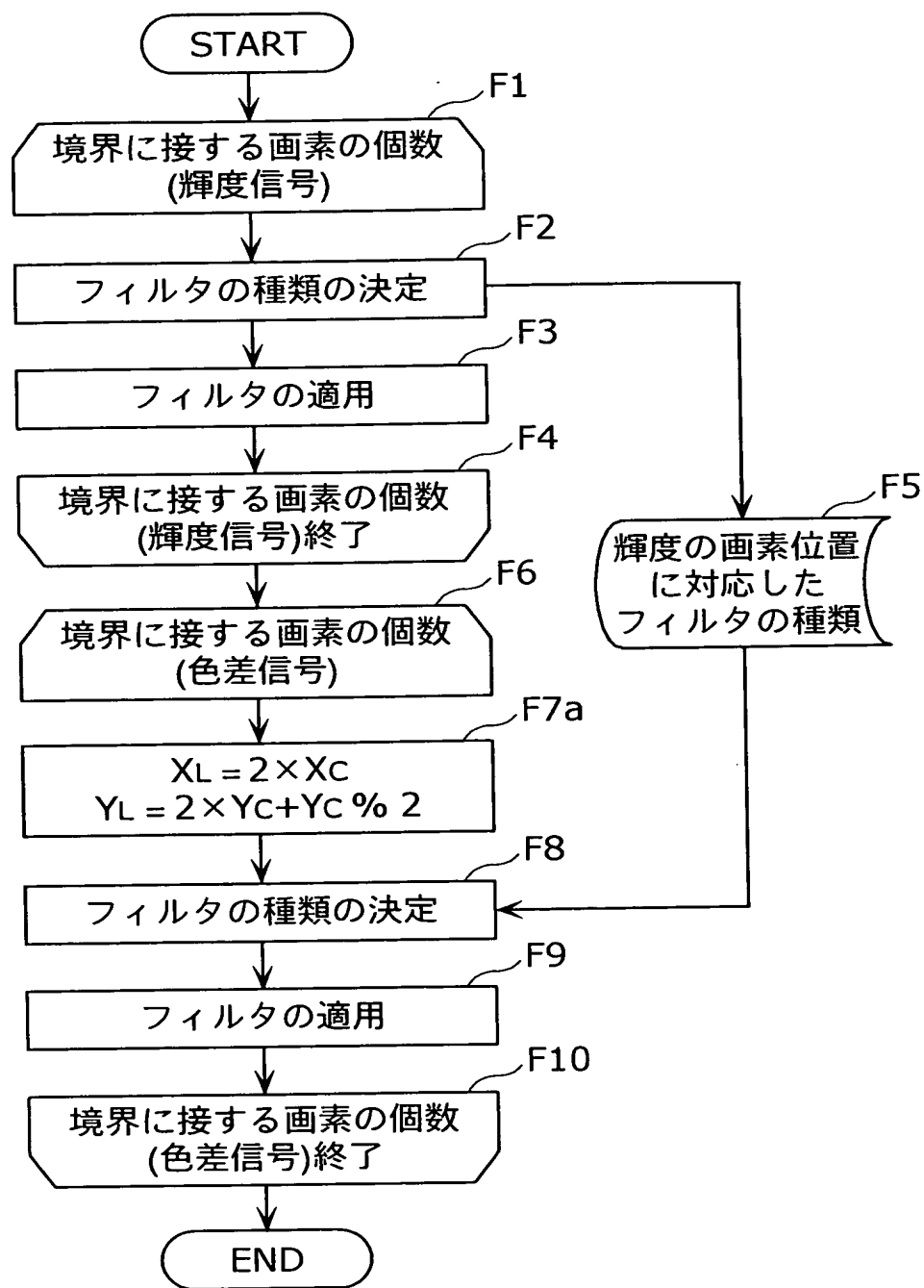


図9

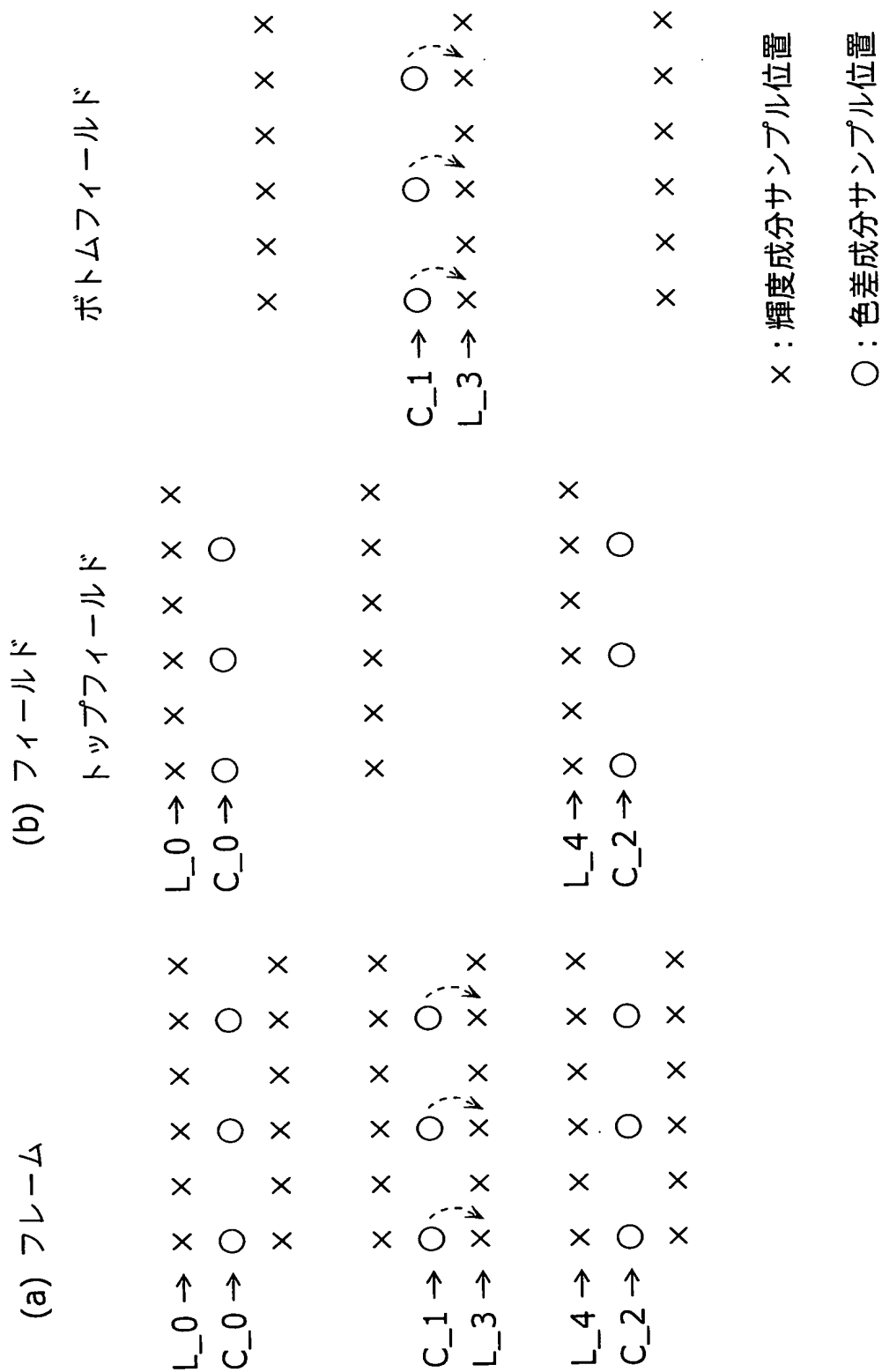
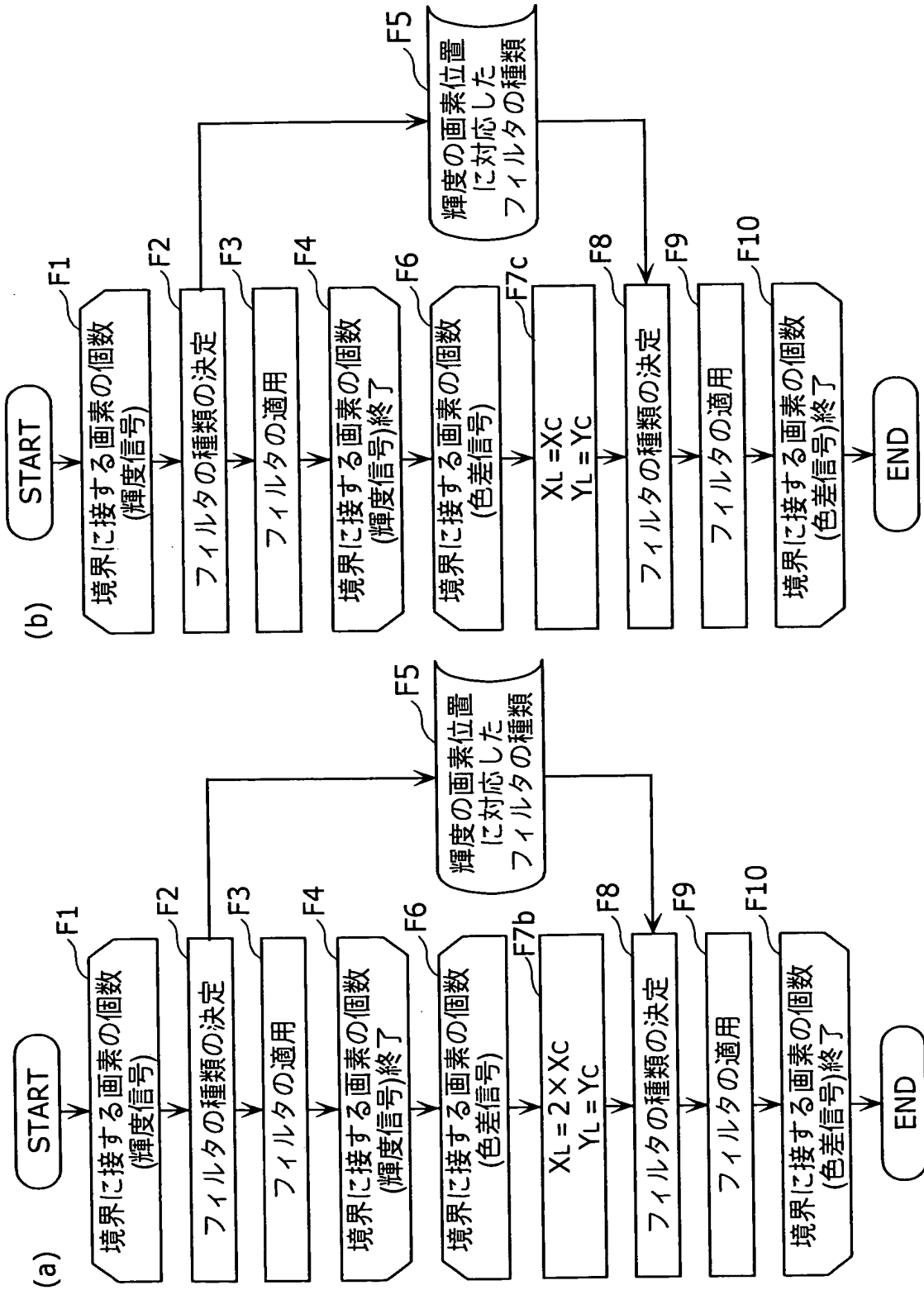


図10



(a) フレーム	(b) フィールド	トップフィールド	ボトムフィールド
$L_0, C_0 \rightarrow$	$\otimes \times \otimes \otimes \otimes \times$	$L_0, C_0 \rightarrow \otimes \times \otimes \otimes \times$	\times
$L_1, C_1 \rightarrow$	$\otimes \times \otimes \otimes \otimes \times$	$L_1, C_1 \rightarrow \otimes \times \otimes \otimes \times$	\times
	$\otimes \times \otimes \otimes \otimes \times$	$\otimes \times \otimes \otimes \otimes \times$	\times
	$\otimes \times \otimes \otimes \otimes \times$	$\otimes \times \otimes \otimes \otimes \times$	\times
	$\otimes \times \otimes \otimes \otimes \times$	$\otimes \times \otimes \otimes \otimes \times$	\times
	$\otimes \times \otimes \otimes \otimes \times$	$\otimes \times \otimes \otimes \otimes \times$	\times

×：輝度成分サンプル位置

○：色差成分サンプル位置

(b) フォールド

ボトムワールド

トップフィールド

[illegible]

×：輝度成分サンプル位置

○：色差成分サンプル位置

図13

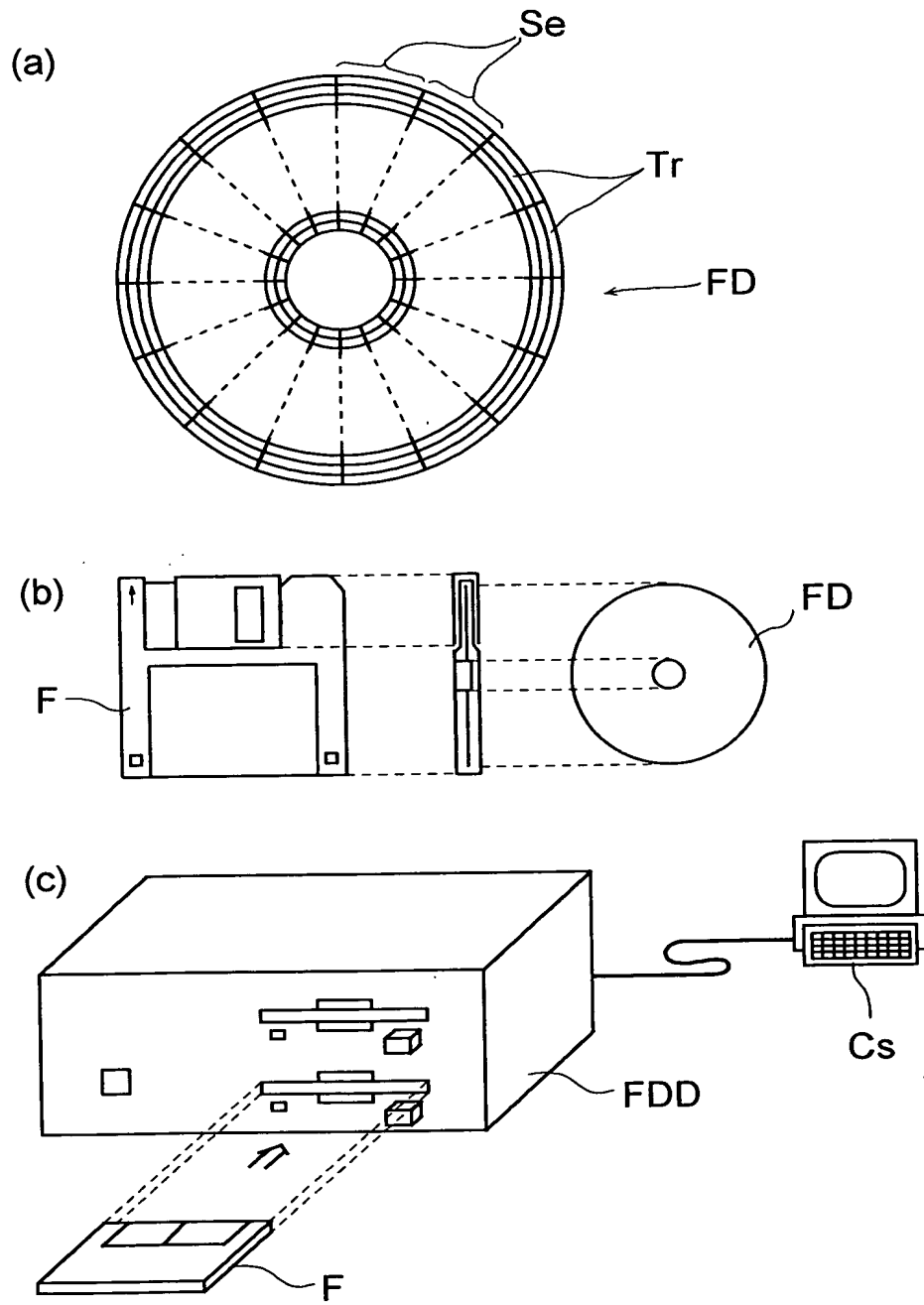


図14

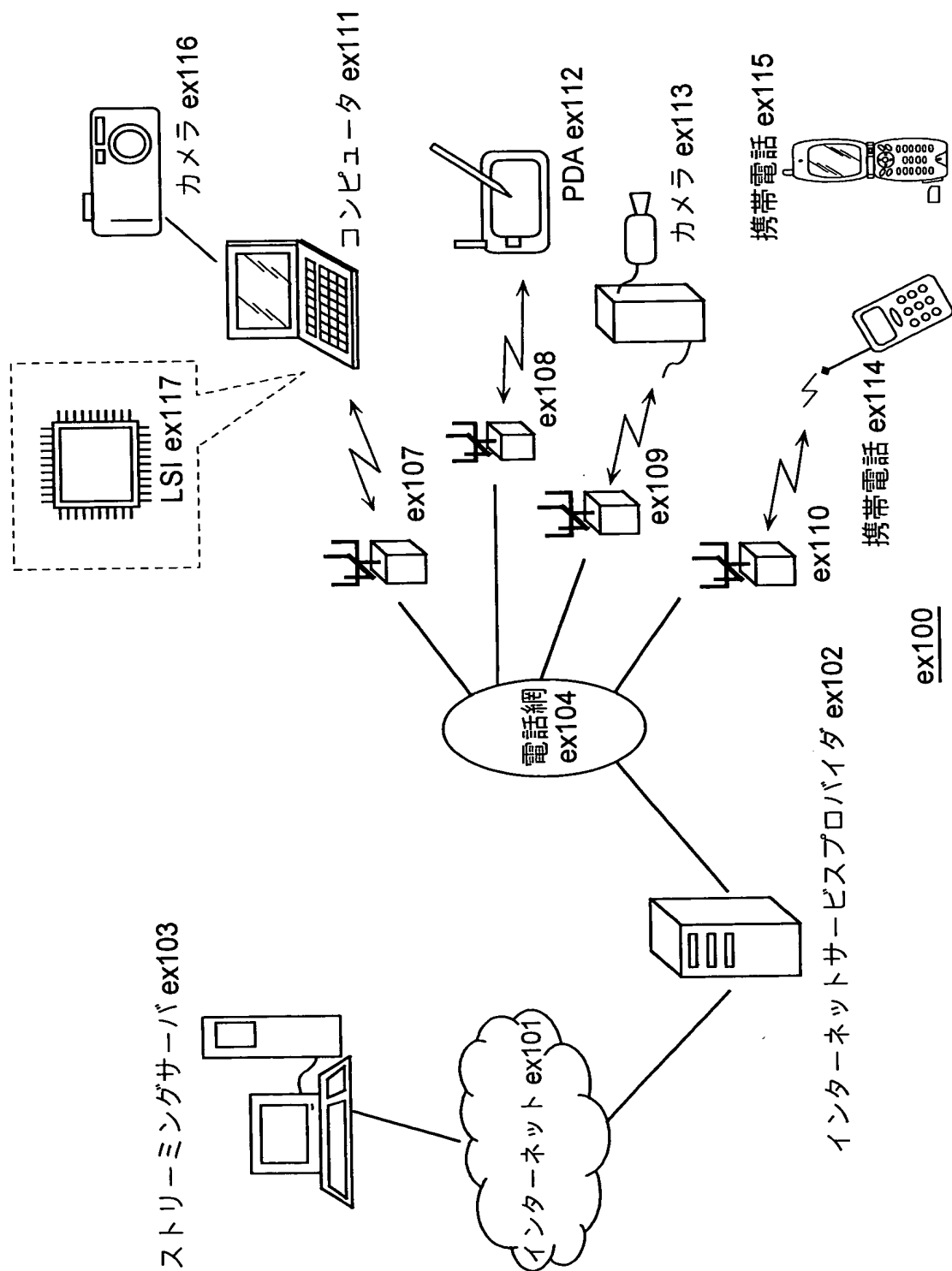


図15

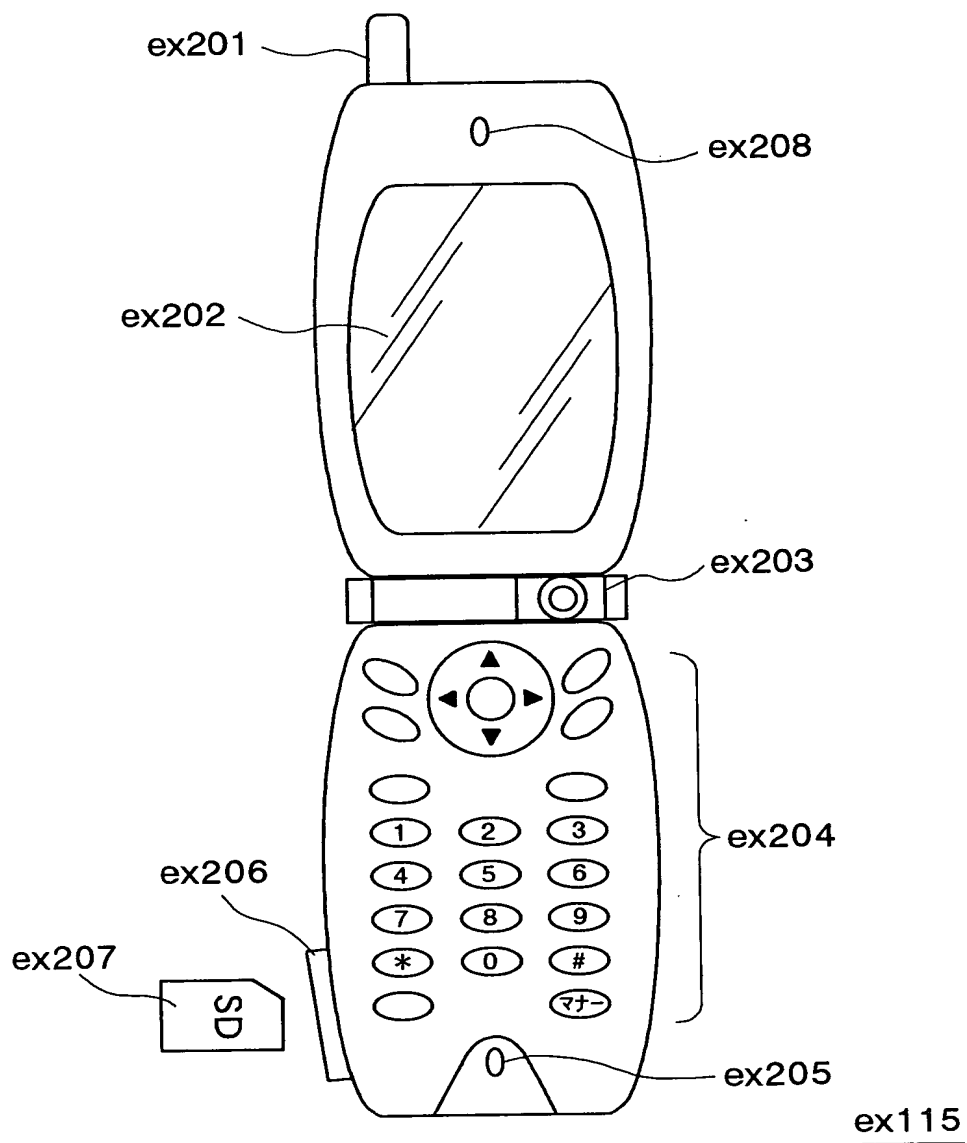
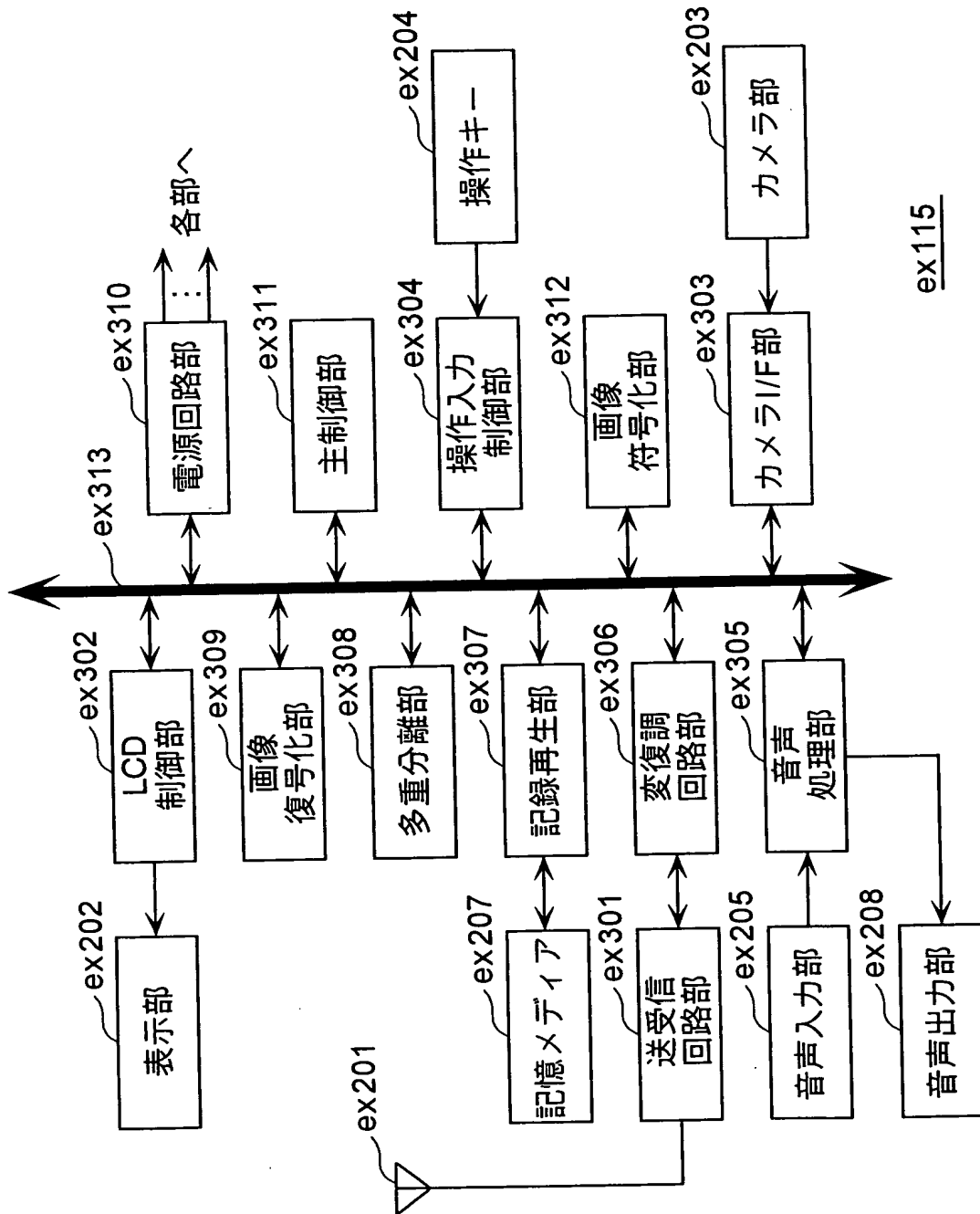


図16



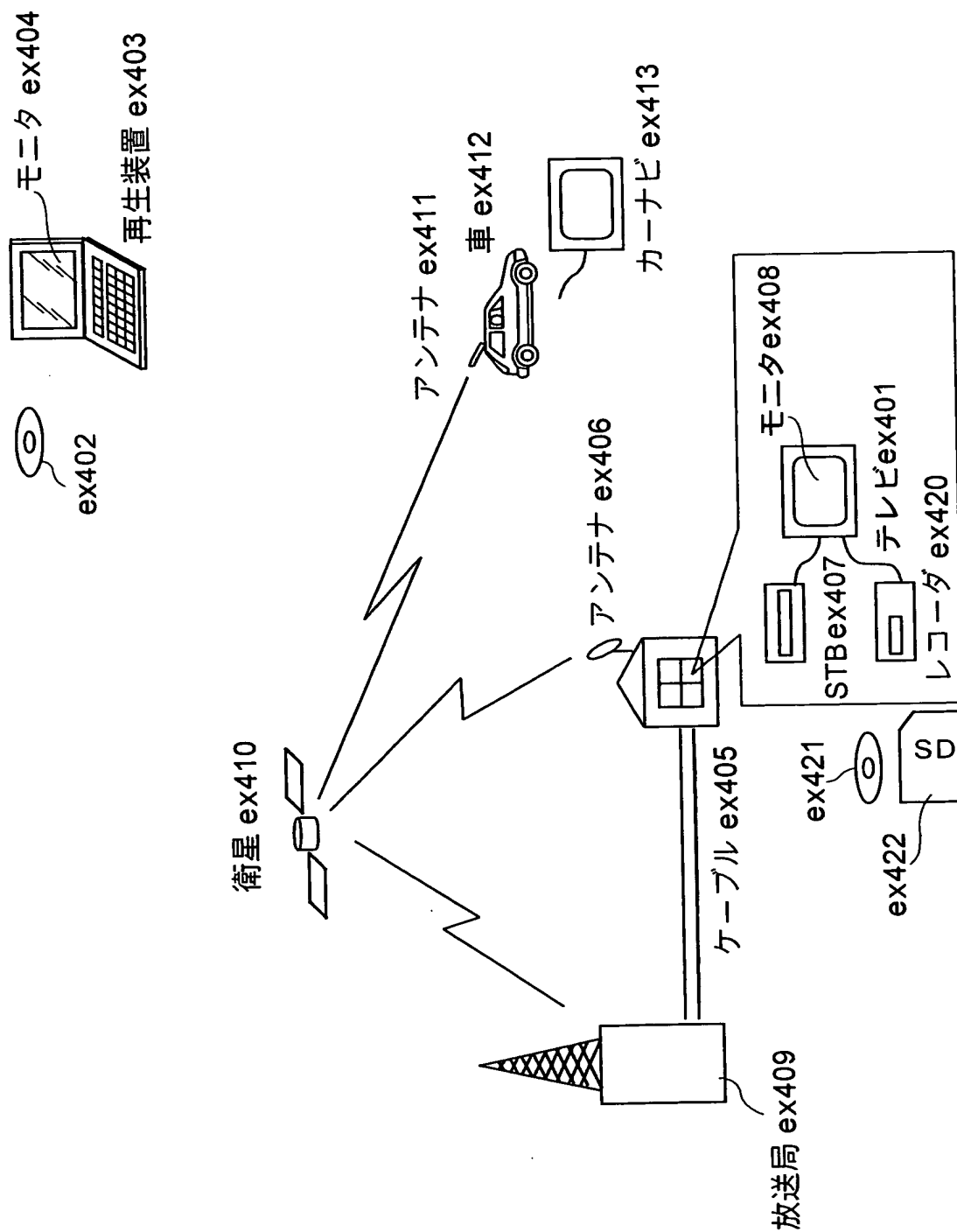


図17